

# Alexandru-Stefan JIPA (78473) - Racing Game

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

## Introducere

Acest proiect consta in realizarea unui racing game care va fi afisat pe un display.

Utilizatorul va putea apasa pe butoane pentru a misca masina.

## Descriere generală

Jucatorul va apasa pe butoane pentru a misca masina stanga/dreapta din fata eventualelor obstacole.

Scopul este ca jucatorul sa termine toate nivelele cu un scor cat mai mare.

### Schema Bloc

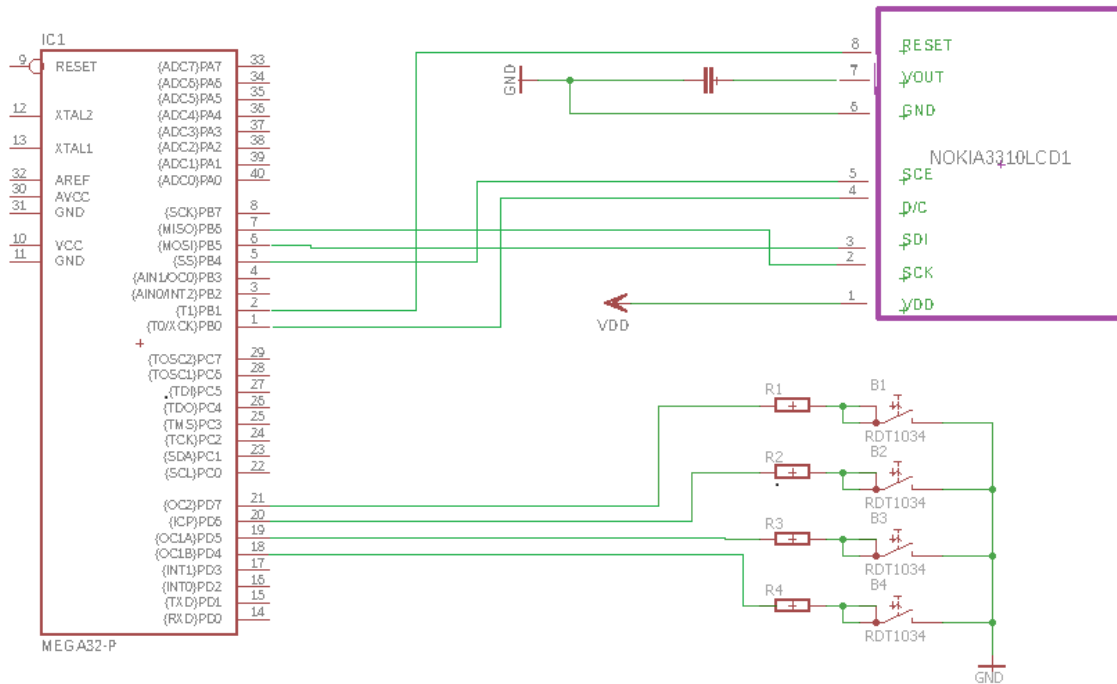


## Hardware Design

### Lista de piese

- Placa de baza
- Microcontroller ATmega324
- 4 butoane
- Display
- Rezistente
- Placa de test

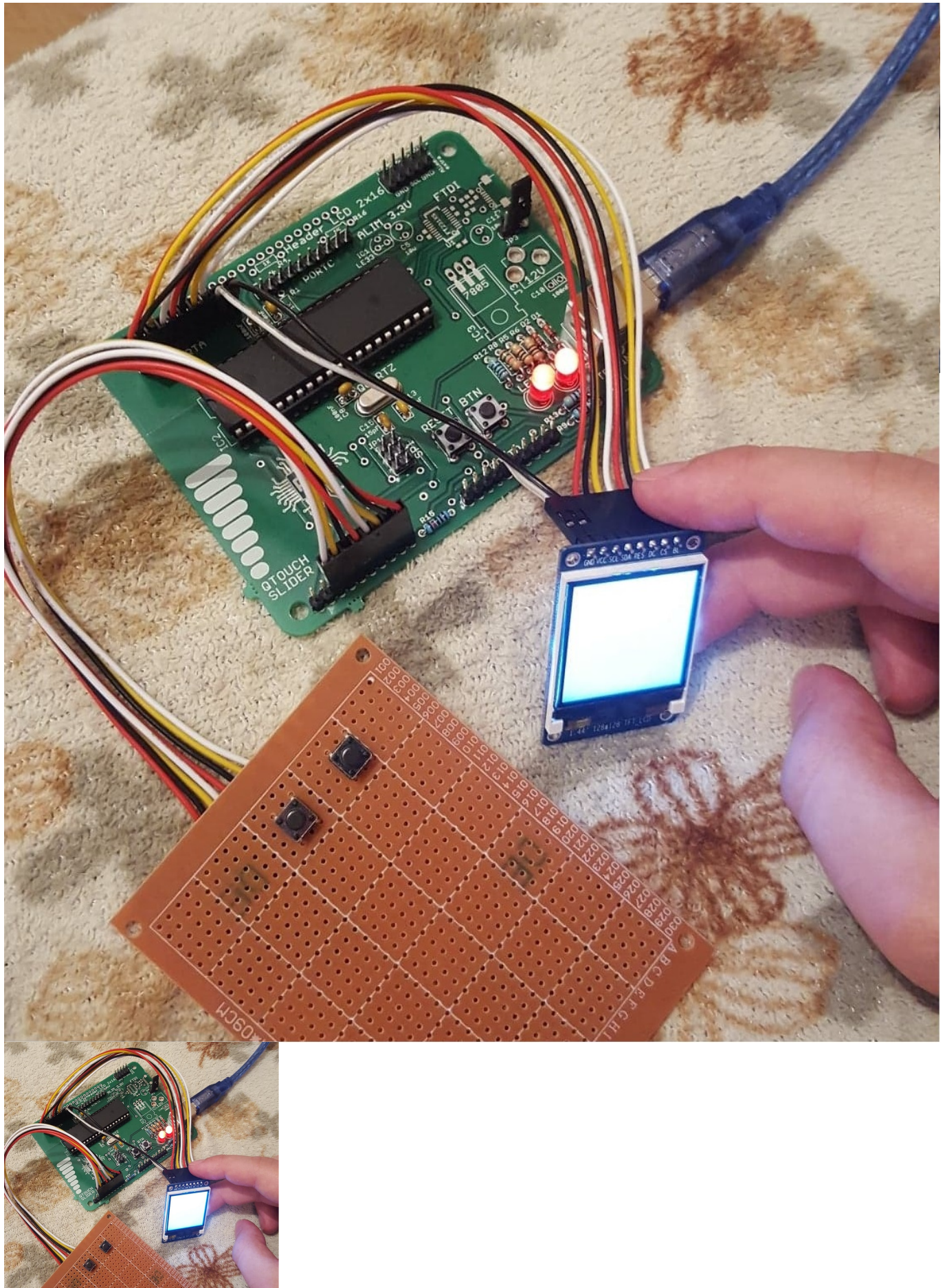
### Schema electrica



## Software Design

Am ales sa dezvolt aplicatia in Programmer's Notepad. Incarcarea aplicatiei a fost realizata prin bootloader-ul HID Boot Flash, iar compilatorul ales este Compiler: avr-gcc.

## Rezultate Obținute



## Concluzii

A fost interesant sa lucrez cu si hardware, sa lipesc piese si sa fiu atent la conexiuni. Cred ca am invatat ceva din acest proiect.

## Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună 😊.

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume\_student** (dacă este cazul).

**Exemplu:** Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2017:avoinescu:dumitru\_alin**.

## Jurnal

Milestone 1, 21.04.2018: Alegerea temei proiectului si realizarea primei pagini a proiectului.

Milestone 2, 6.05.2018: Realizarea placii de baza.

Milestone 3, 6.05.2018: Actualizarea paginii de wiki corespunzatoare proiectului prin adaugarea schemei electrice.

Milestone 4, 23.05.2018: Actualizarea paginii de wiki prin actualizarea listei de piese necesare, implementarea hardware a proiectului(lipirea butoanelor si legarea display-ului).

## Bibliografie/Resurse

<http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/roomofinspiration>

\* Documentația în format [PDF](#)

From:  
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:  
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2018/mandrei/alexandru.jipa>

Last update: **2021/04/14 15:07**

