Ionuț-Cristian BUCUR (78460) - AsdFighter

Autorul poate fi contactat la adresa:

Introducere

AsdFighter este un joc de tip fighter(vezi Mortal Kombat/Street Fighter) 2D in care doi jucatori se pot distra omorandu-se in bataie unul pe altul intr-un mediu safe :). Petrecand aceste momente impreuna, cei doi jucatoari isi pot suda(sau distruge) mai bine prietenia.

Descriere generală

Schemă bloc

Playerii apasa butoanele pentru lovituri(de picior sau pumni) sau pentru a se eschiva lasandu-se in jos.

Pe display se pot vedea avatarele celor 2 playeri(desenati in diverse ipostaze in functie de lovitura etc), cu cate o bara pentru HP(sau numar, sa vad care se vede mai bine si ce display gasesc) si un timer pentru durata unei runde ~60 secunde.

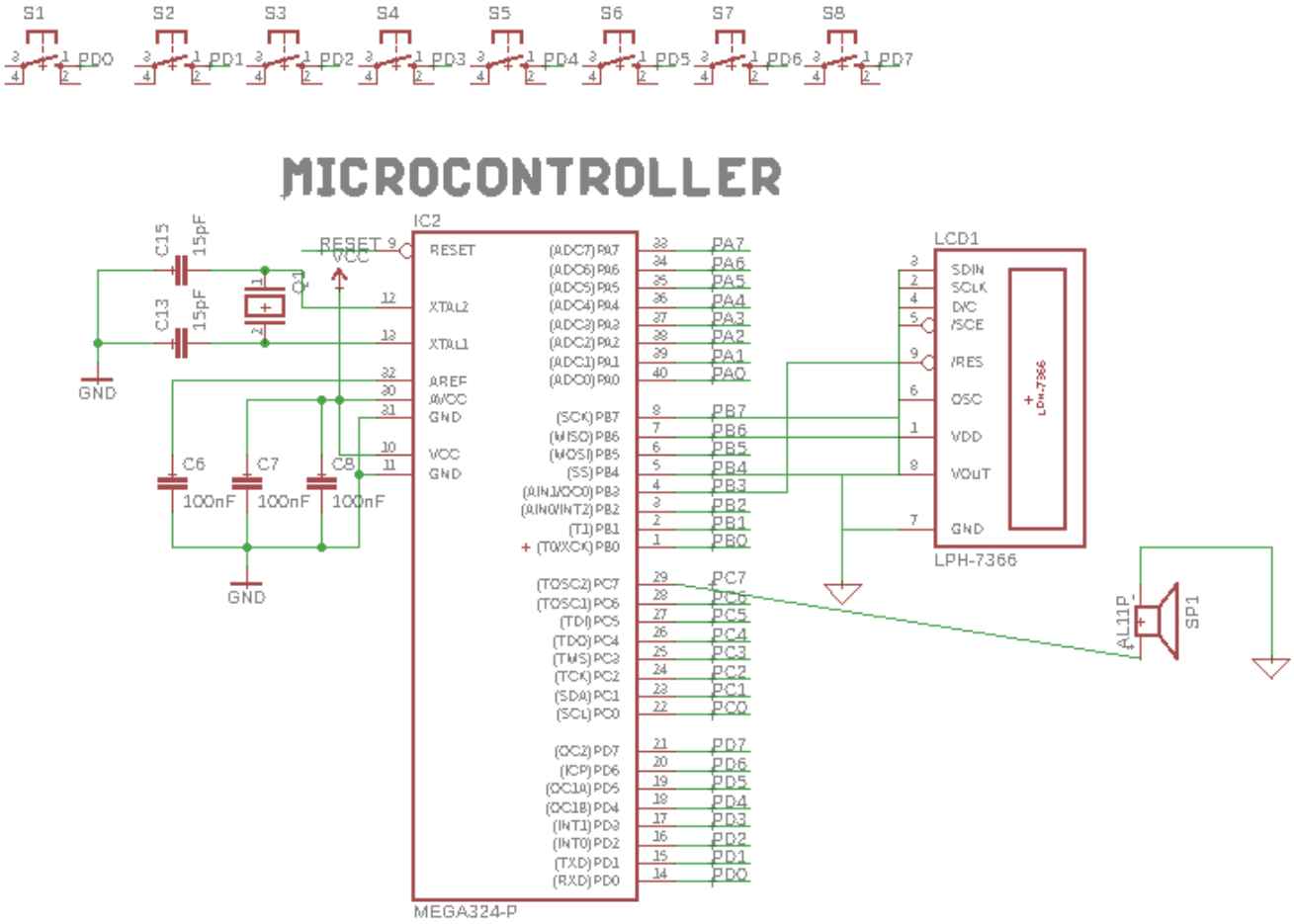
De asemenea in momentul inceperii/terminarii unei runde si al loviturilor vor fi redate sunete(salvate pe cardul SD) de catre buzzer.

Hardware Design

Lista piese:

- placa de baza
- ~8 butoane
- display LCD + cititor carduri SD: https://www.ebay.com/itm/3-5-inch-TFT-LCD-Display-Arduino-Touch-Screen-Module-UNO-R3-Board-Plug-and-Play/
- card SD
- buzzer
- fire
- placa test

Schema electrica



Software Design

Descrierea codului aplicaţiei (firmware):

- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării şi surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi şi structuri pe care plănuiţi să le implementaţi
- (etapa 3) surse şi funcţii implementate

surse.zip

Rezultate Obţinute

Pana in momentul de fata implementarea a decurs fara probleme. La soft mai am putin de lucrat, dar o sa fie complet pana la PM FAIR ^__^

Concluzii

A fost amuzant, dar si interesant acest proiect, care m-a trecut prin experienta contruirii practic al unui pseudo arduino si lucratul cu pisele, de la mersul pentru cumparat piese, lipituri cu letcon, ingineri fire si conexiuni,citit de datasheet-uri, cautat biblioteci, implementare(care include clasica bucurie a MERGE! *s-a aprins ledu'*

Jurnal

22 aprilie. Creeare pagina wiki + Submitere milestone 1

-intre timp- am lipit piesele de baza (milestone 2)

6 mai. Am adaugat schema electrica (milestone 3)

-intre timp- am cumparat si testat restul de piese

-intre timp- am ajuns aproape de terminarea implementarii software

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** şi **Resurse Hardware**.

- Documentația în format PDF

From:
https://ocw.cs.pub.ro/courses/ - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2018/cpetrisor/script-alert-asd/script

Last update: **2021/04/14 15:07**