

Ileana POPESCU (78280) - Jocul 2048

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

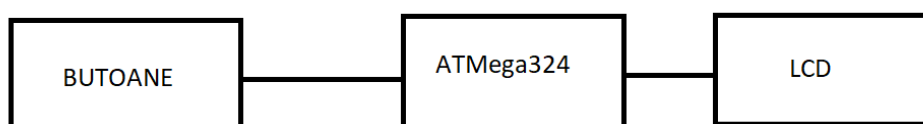
Prezentarea pe scurt a proiectului vostru:

- Proiectul presupune implementarea jocului 2048 pe LSD.
- Scopul jocului este de a strange cat mai multe puncte prin adunarea succesiva a patratelor cu aceleasi valori, ajungandu-se in final la numarul 2048.
- Ideea de la care am pornit a fost jocul de mobil 2048.
- Este un joc interesant si distractiv.

Descriere generală

Mutarile vor fi realizate cu ajutorul a patru butoane reprezentand sus, jos, stanga si dreapta.

Schema bloc:



Hardware Design

Lista de piese:

- Placa

- Butoane
- Ecran LCD
- Kit de baza
- Fire de legatura

Schema electrica: 

Software Design

Am folosit biblioteca ili9341gfx, pentru o desenare mai facilă a tile-urilor și a mesajelor pentru player.
Mediu de dezvoltare: Programmer's notepad.

Rezultate Obținute



Concluzii

A fost un proiect interesant. Marea problema pe care am avut-o a fost faptul ca am reusit sa ard primul LCD (un LCD nokia5110) deoarece am lipit placuta astfel incat sa imi dea 5V, nu 3,3V cat mi-ar fi trebuit. Dupa ce am cumparat un alt LCD si am lipit placuta ca sa imi dea 3,3V, totul a mers bine.

Download

[popescu_ileana331cc.zip](#)

Bibliografie/Resurse

https://www.newhavendisplay.com/app_notes/ILI9341.pdf

http://ww1.microchip.com/downloads/en/DeviceDoc/Atmel-8272-8-bit-AVR-microcontroller-ATmega164_PA-324A_PA-644A_PA-1284_P_datasheet.pdf

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2018/avoinescu/joc-2018>



Last update: **2021/04/14 15:07**