

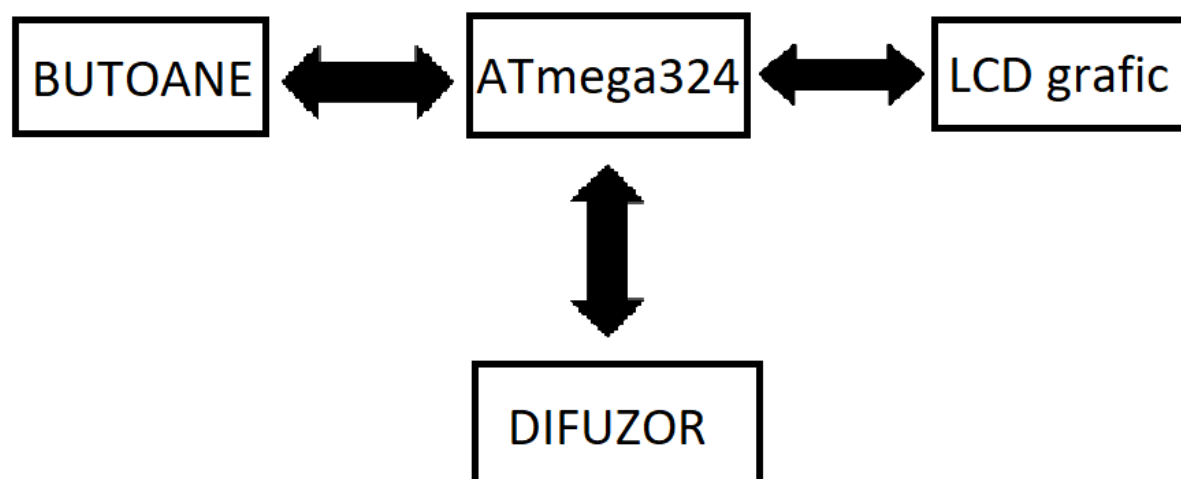
Robert-Adrian BALABAN (78481) - Snake Game

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Proiectul consta in implementarea jocului clasic Snake pe un ecran LCD. Jocul va avea mai multe nivele cat si un meniu care va contine optiuni precum: new game, set level, sounds on/off, exit.

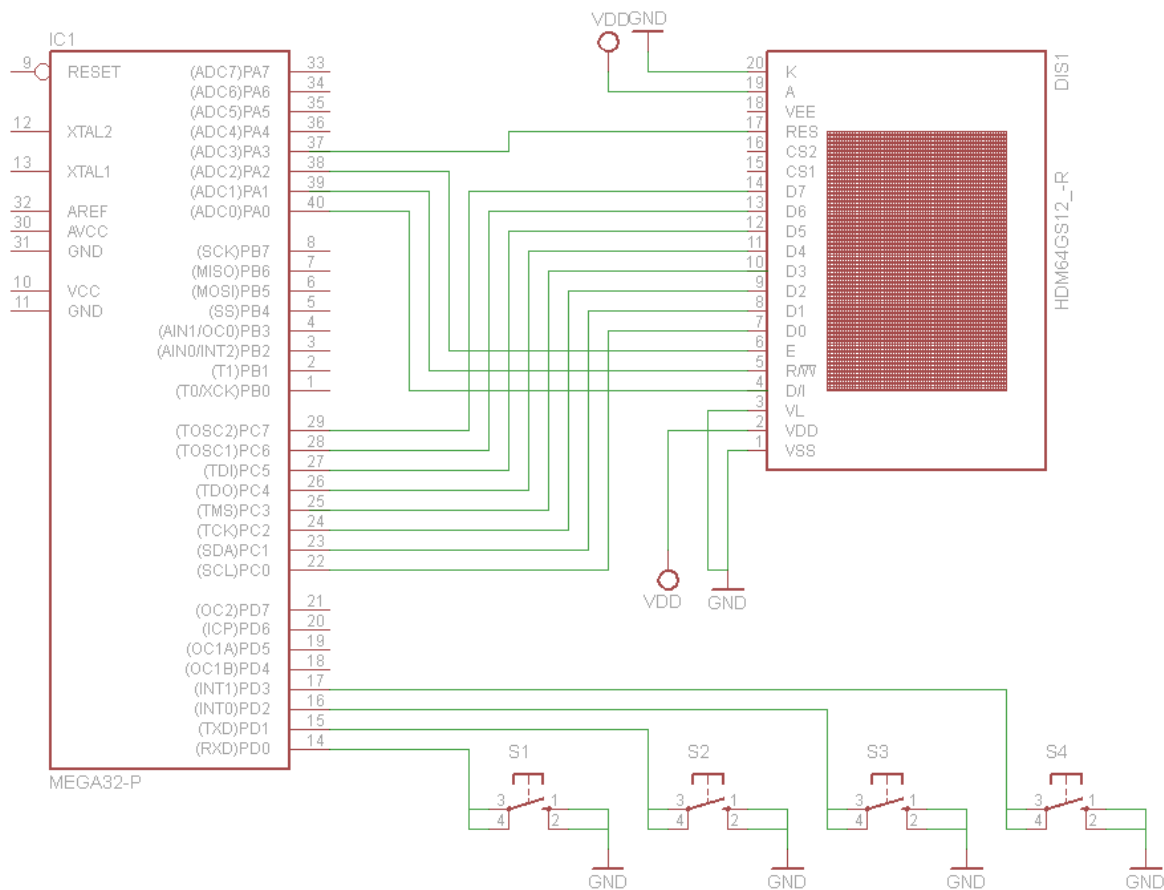
Descriere generală



Hardware Design

Lista piese:

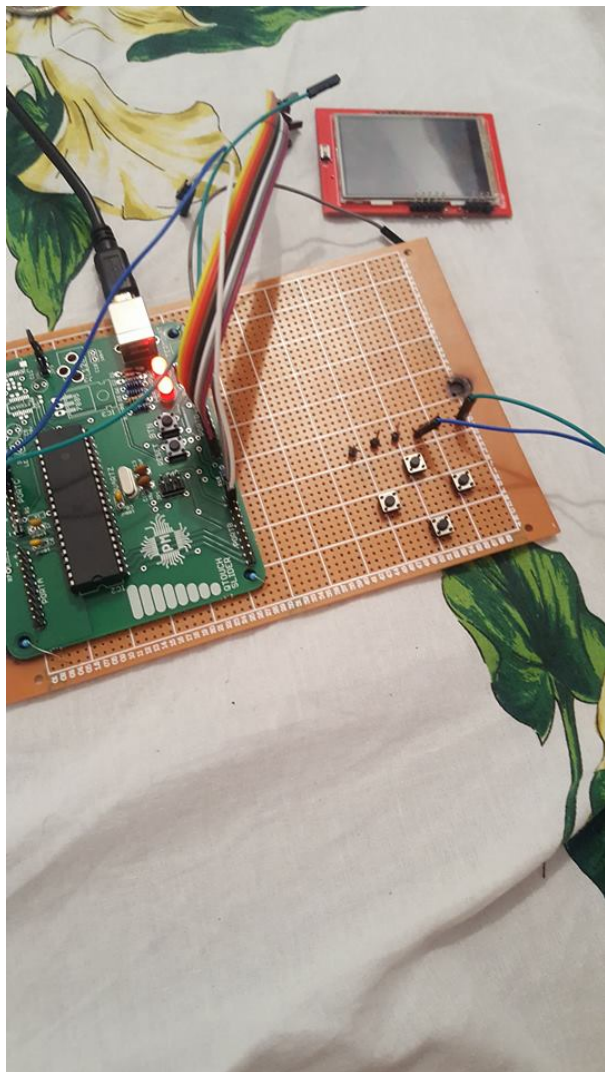
- LCD Display
- Bareta pini mama si tata
- 4 butoane
- Conectori de tip panglica



Software Design

Momentan am incercat sa implementez hard-ul, dar am intampinat niste probleme atunci cand am incercat sa mut pinii pe partea frontala a LCD-ului pentru a-l putea lipi de placa

Rezultate Obținute



Concluzii

Consider ca datorita proiectului am reusit sa imi dezvolt cunostintele in acest domeniu si a reprezentat o sansa unica de a construi un robot.

Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume_student** (dacă este cazul).
Exemplu: Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2017:avoinescu:dumitru_alin**.

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2018/avoinescu/balabanrobert1996>



Last update: **2021/04/14 15:07**