

Vlad TEODOR (78471) - Pong

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Proiectul consta intr-un joc de tip Pong pe LCD pentru unul sau 2 jucatori. Unul dintre jucatori isi va controla platforma folosind butoanele, iar celalalt folosind QTouch.

Descriere generală



Fiecare jucator isi va apasa metoda preferata de input, dupa care va fi apasat butonul de start, care va porni jocul cu unul sau 2 jucatori in functie de metoda de input selectata. Jocul va afisa si scorul pe ecran.

Hardware Design

- Lista piese:

- Placa de baza
- QTouch
- Condensatoare 10 nF și rezistențe 1K pentru QTouch (3 de fiecare)
- Display OLED
- 2 butoane + rezistente

- Schema electrică:



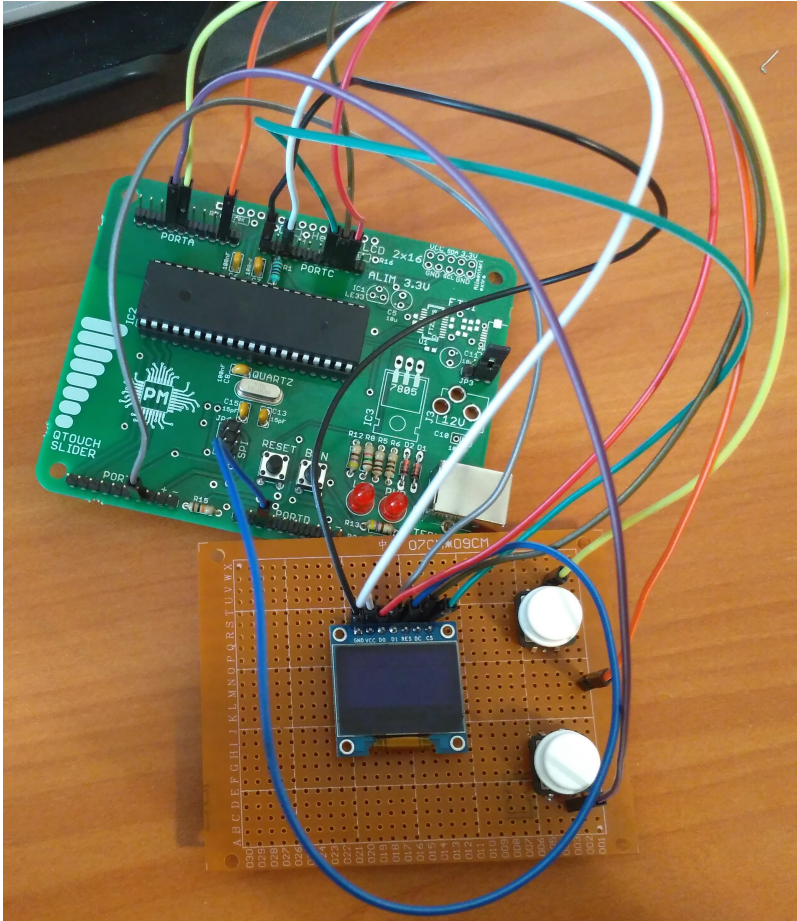
Software Design

* mediu de dezvoltare: AVR Studio

* librarie display - https://github.com/optimusdigital/Adafruit_SSD1306

Rezultate Obținute

Proiectul final:



Condensatoarele si rezistentele pentru QTouch:



Concluzii

Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume_student** (dacă este cazul).
Exemplu: Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2017:avoinescu:dumitru_alin**.

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2018/adraghici/vpong>



Last update: **2021/04/14 15:07**