Nicuşor-Răzvan CORNIŢĂ (78733) - Joc Pong LCD

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

In cadrul acestui proiect, va fi simulat un joc de Ping Pong pe un ecran LCD.
● Jocul va fi 1v1;
● Fiecare jucator isi va putea misca paleta in directia dorita folosind cele 2 butoane;
● In afara de cele 2 palete, pe ecran va mai fi si o minge, care se va misca, ea ricosand din paleta in paleta;
● Scopul jucatorului e de a castiga.

Descriere generală

Hardware Design

In cadrul acestui proiect, va fi simulat un joc de Ping Pong pe un ecran LCD.
● 4 butoane (2 pt fiecare jucator)
● placuta de la laborator cu toate piesele de baza;
● display Nokia.

Schema electrica:

Software Design

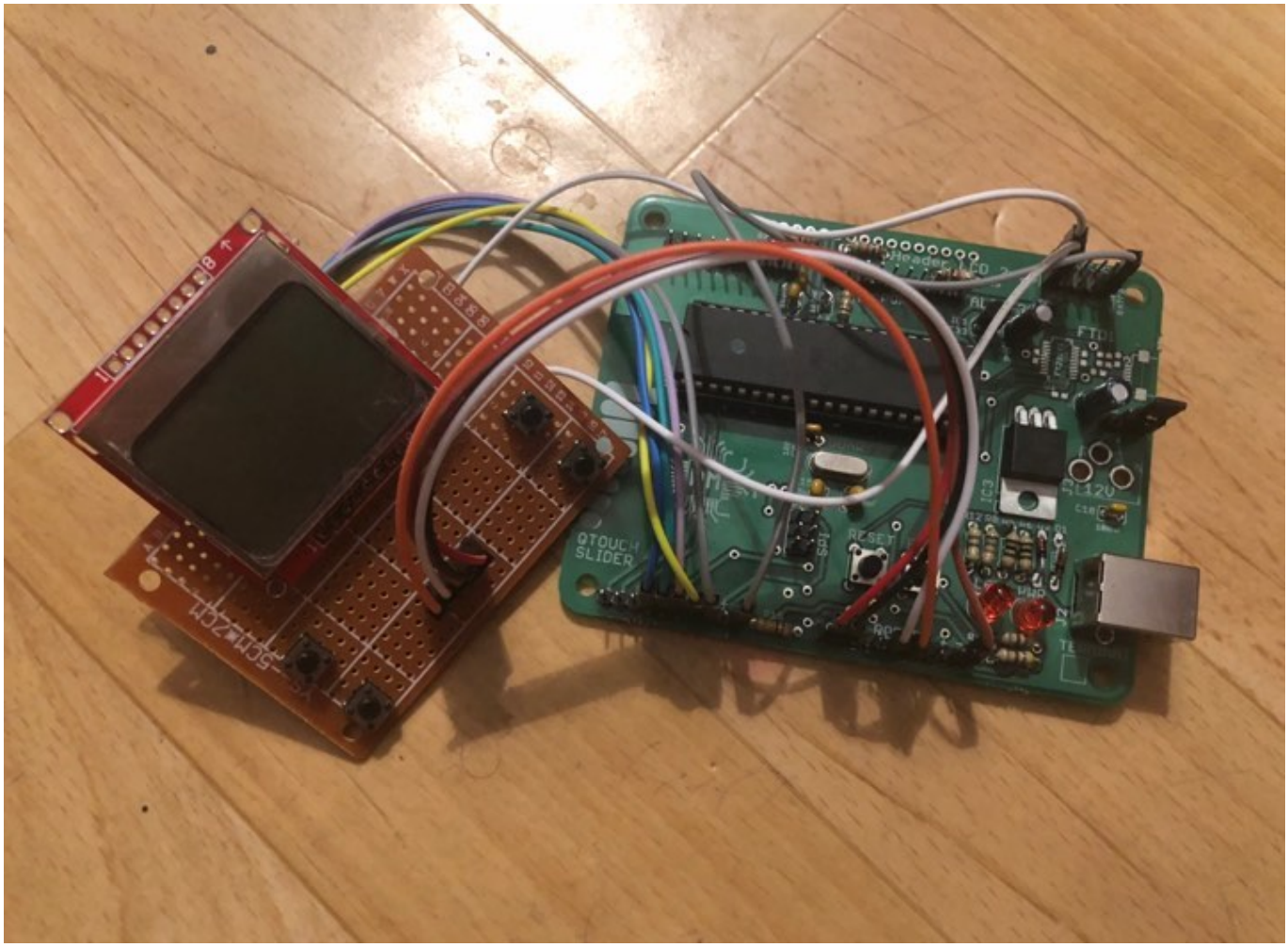
Mediu de dezvoltare:

API-ul WinAVR - http://winavr.sourceforge.net/
Bootloader - http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/tutorial/bootloader

Librarii:

LCD 3310 driver - http://www.quantumtorque.com/content/view/32/37/

Rezultate Obţinute



Concluzii

A fost un proiect interesant care m-a ajutat sa inteleg mai bine conceptele cu care am lucrat la laborator. A fost util la inceput sa invat sa construiesc partea hardware dar intr-un final am reusit sa ajung la un rezultat final.

Bibliografie/Resurse

Datasheet ATMega324: http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/_media/doc8272.pdf

LCD Nokia 5110: https://www.sparkfun.com/datasheets/LCD/Monochrome/Nokia5110.pdf
http://www.quantumtorque.com/tutorials/6-nokia-3310-lcd-driver

- Documentația în format PDF

From:
https://ocw.cs.pub.ro/courses/ - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2018/abirlica/crazvan335cb

Last update: **2021/04/14 15:07**