

Ioana STROINEA (78430) - Snake

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Voi implementa jocul Snake pe LCD. Sarpele se va misca utilizand 4 butoane. Isi va modifica atat dimensiunea, cat si viteza si vor exista efecte vizuale intuitive. Jocul va avea ca scop obtinerea unui record reprezentat de un punctaj cat mai mare.

Descriere generală



Hardware Design

Lista de piese: * Placa de baza * ATmega 324 * LCD Nokia 5110 * 4 butoane * fire de legatura mama-mama

Schema electrica:

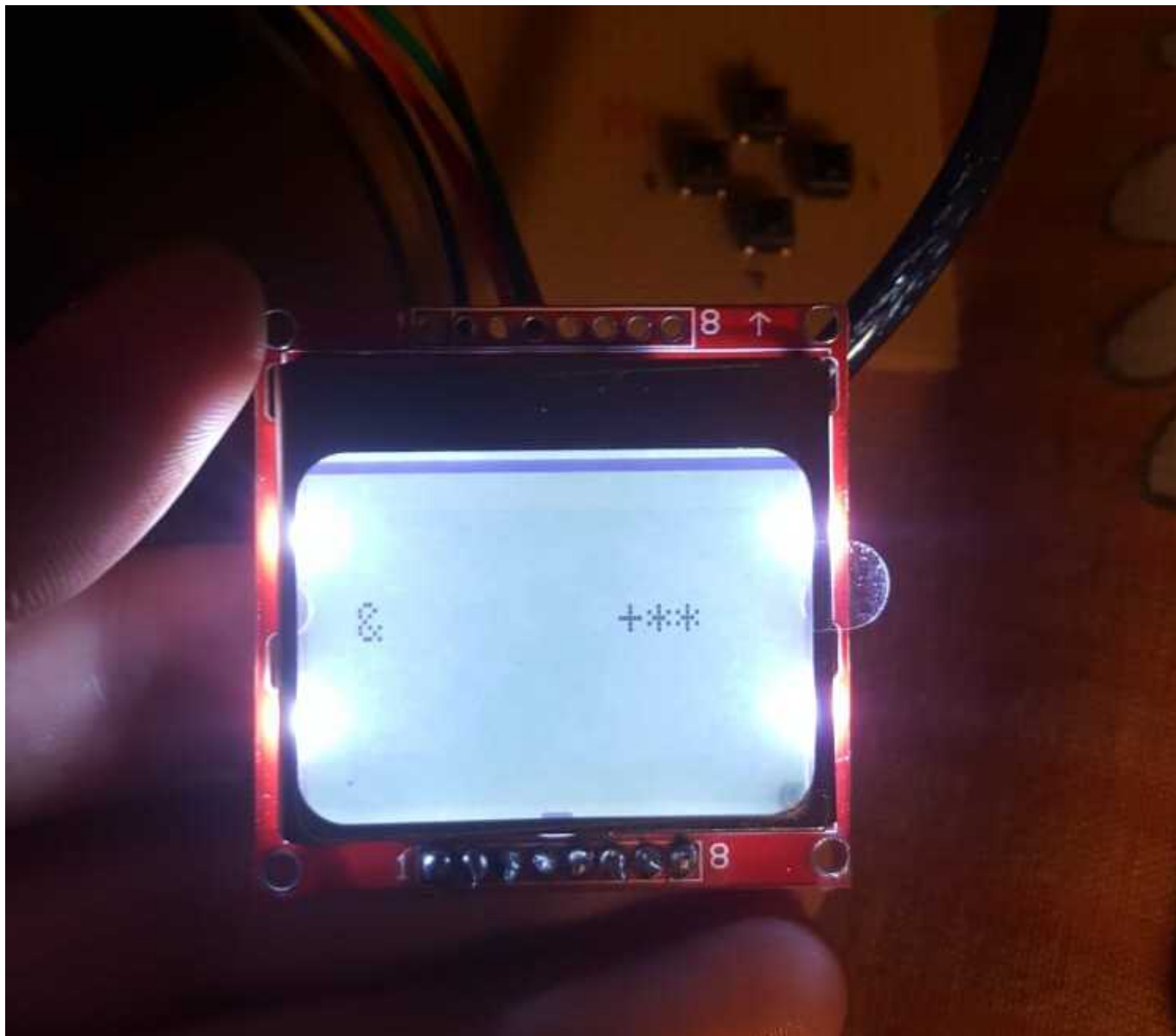


Software Design

Pentru realizarea jocului am folosit biblioteca Nokia5110. Ca mediu de dezvoltare am folosit WinAVR, iar codul a fost scris in Visual Studio Code.

Rezultate Obținute





Concluzii

A fost interesant sa construiesc un dispozitiv fizic si sa il si programez. Sper ca pe viitor sa dezvolt proiecte mai avansate.

Download

Arhiva cu snake:

[snake_stroinea.zip](#)

Bibliografie/Resurse

- Documentația în format [PDF](#)

[1] Datasheet ATmega324 http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/_media/doc8272.pdf [2] Laboratoare PM <http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/lab/lab3> + <http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/lab/lab6>

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2018/aandreica/snake>



Last update: **2021/04/14 15:07**