

Sabin ANTOHE (67160) - Snake LCD

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Proiectul va consta in realizarea jocului snake pe un ecran lcd. Este o implementare a variantei clasice de snake. Dificultatea jocului va creste odata cu punctele acumulate. Pentru control vor exista 4 butoane.

Descriere generală



Scopul jocului este de a aduna cat mai multe puncte. Interactiunea jucator-joc se va realiza prin intermediul a patru butoane. Fiecare buton serveste la schimbarea directiei cu 90 sau 180 de grade. Nu exista un nivel maxim. De fiecare data cand jucatorul moare, scorul lui este comparat cu scorul maxim si updatat daca este cazul.

Hardware Design

Aici puneți tot ce ține de hardware design: Componente folosite:

- microcontroller ATMEGA324
- soclu microcontroller
- 1×40
- quartz
- 4 butoane
- 2 leduri
- rezistente
- condensator (15p si 100n)
- dioda zener
- port usb
- fire conector
- ecran lcd

- bareta pini



Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):

- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării și surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi și structuri pe care plănuieți să le implementați
- (etapa 3) surse și funcții implementate

Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

Concluzii

Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume_student** (dacă este cazul).
Exemplu: Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2017:avoinescu:dumitru_alin**.

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/rbarbascu/asabin_snake



Last update: **2021/04/14 15:07**