George-Alexandru CALOIAN (67069) - LED Cube Game (Snake)

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

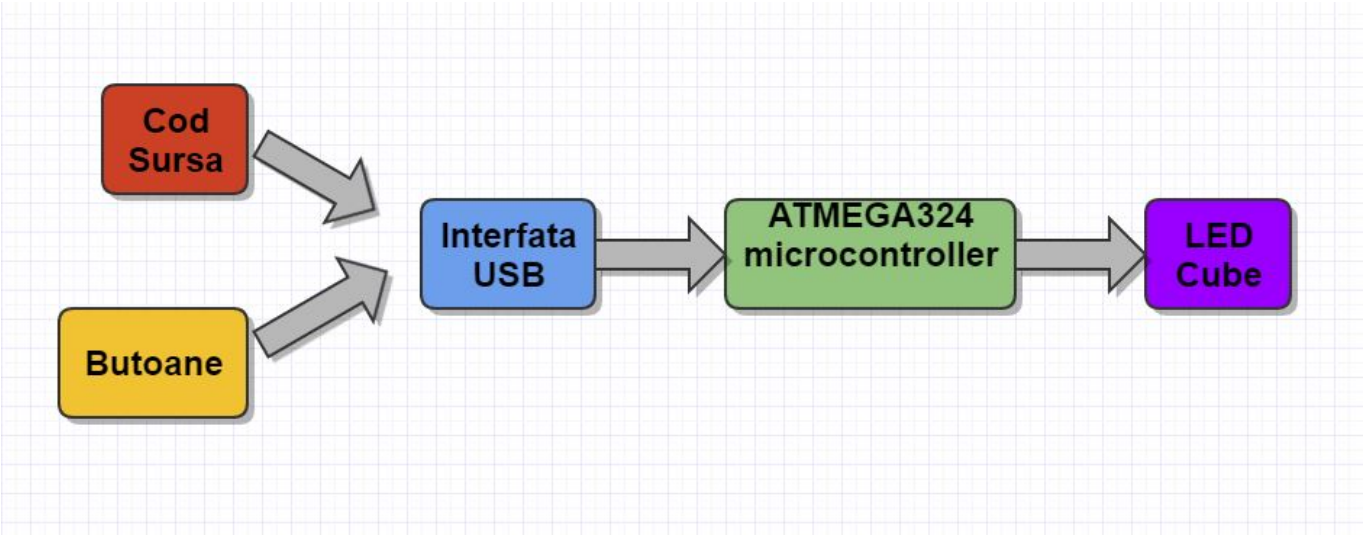
Introducere

Prezentarea pe scurt a proiectului vostru:

- ce face : Propune utilizatorului rularea unui joc pe un cub alcatuit din leduri
- care este scopul lui : Implementarea jocului astfel incat utilizatorul sa poata “dirija” caracterul in directia dorita
- care a fost ideea de la care aţi pornit : Am ales dintr-o lista de sugestii deoarece mi s-a parut interesant ca si impact vizual
- de ce credeţi că este util pentru alţii şi pentru voi : Ca si realizator acest proiect poate duce la dobandirea unor abilitati practice care nu sunt dezvoltate in general in cadrul altor cursuri(laboratoare), ca si utilizator poate reprezenta o metoda de destindere.

Descriere generală

Milestone 1 : Schema bloc



Hardware Design

Milestone 1 : Lista de piese

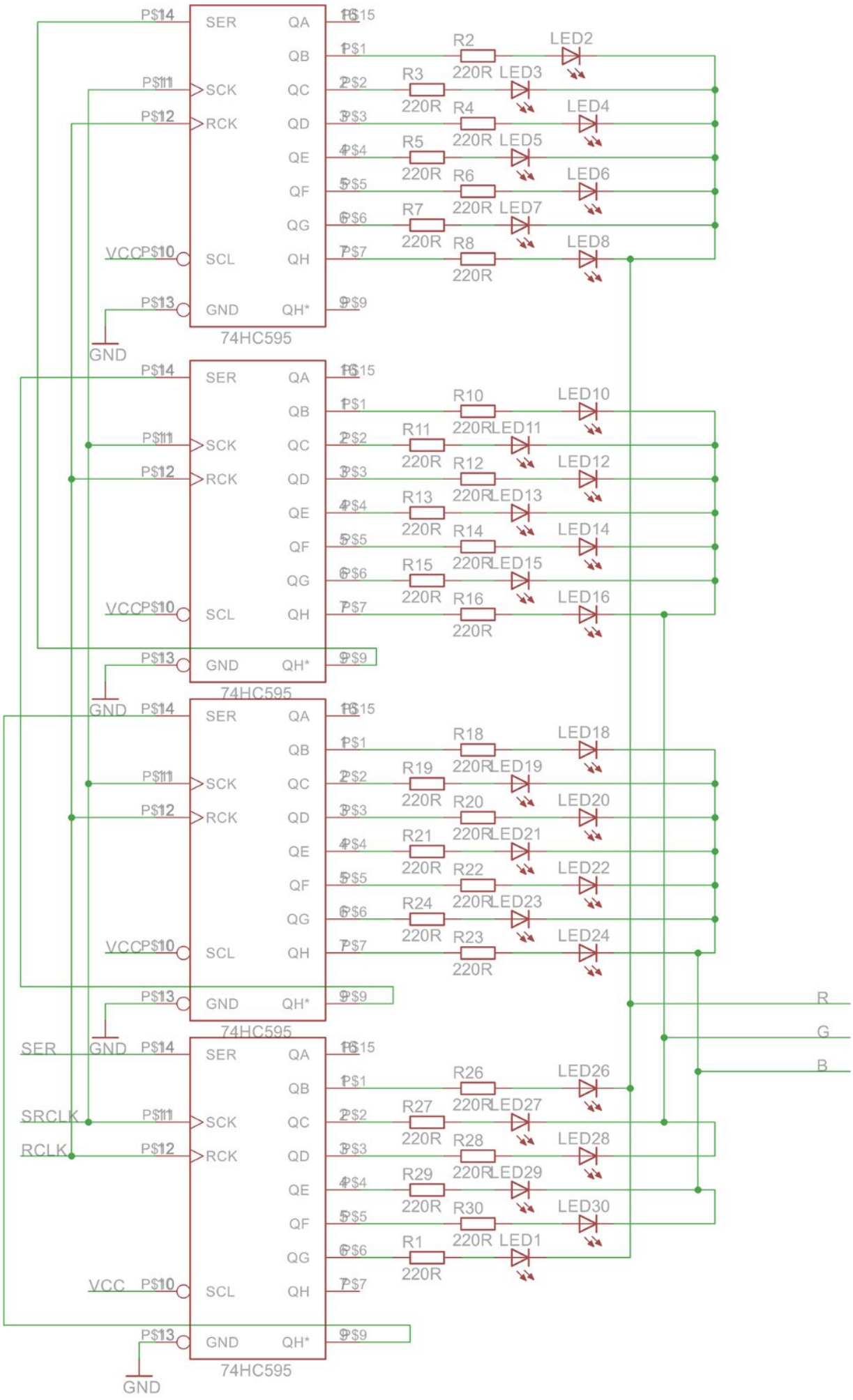
-27 leduri RGB 5mm

-27 rezistente 220 ohmi

-4 shift registere SN74HC595N

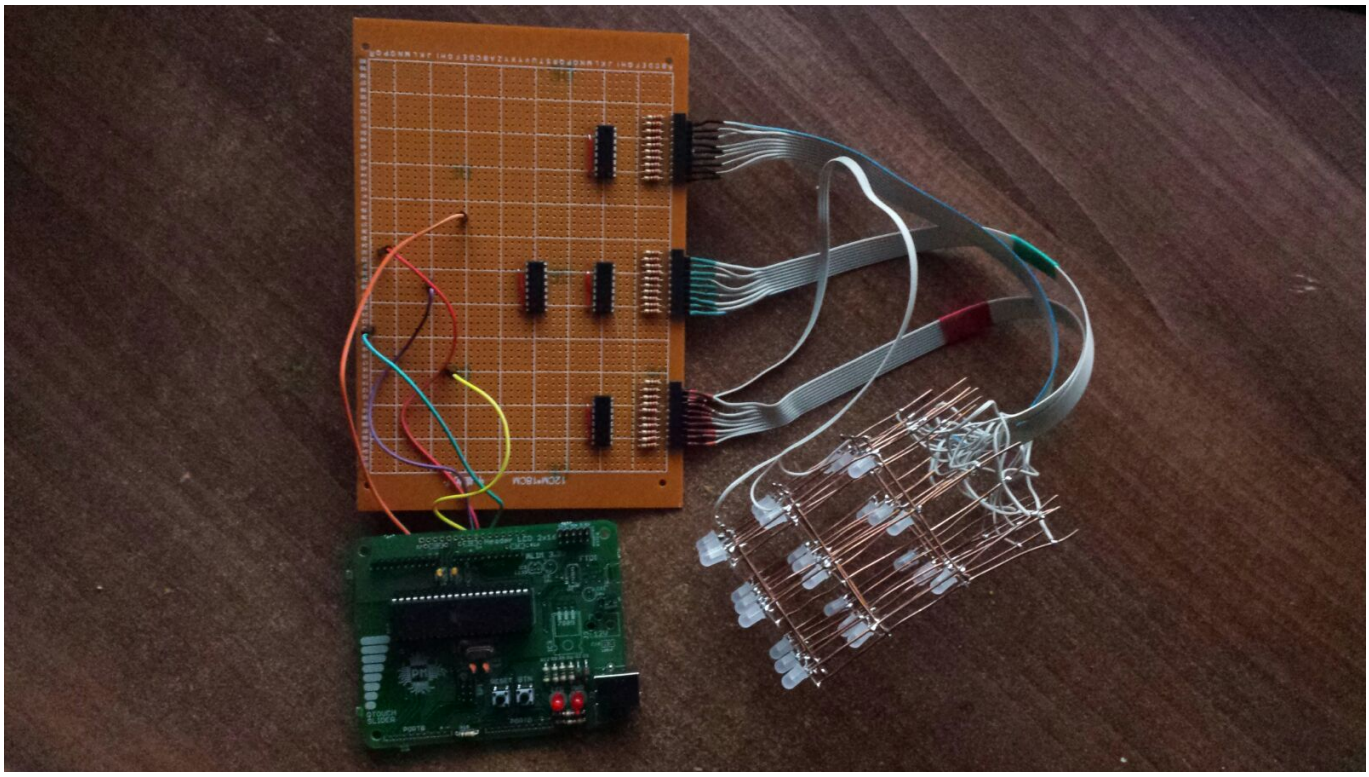
-cabluri si alte componenete de baza

Milestone 2 : Schema electrica


SER
SRCLK
RCLK
VCC
GND
R
G
B
74HC595
SER
QA
QB
QC
QD
QE
QF
QG
QH
QH*
SCK
RCK
SCL
R1
R2
R3
R4
R5
R6
R7
R8
R10
R11
R12
R13
R14
R15
R16
R18
R19
R20
R21
R22
R23
R24
R26
R27
R28
R29
R30
220R
LED1
LED2
LED3
LED4
LED5
LED6
LED7
LED8
LED10
LED11
LED12
LED13
LED14
LED15
LED16
LED18
LED19
LED20
LED21
LED22
LED23
LED24
LED26
LED27
LED28
LED29
LED30

Rezultate Obţinute

Configuratie Hardware finala:



Concluzii

-probabil singurul proiect cu adevarat practic din cadrul acestor 3 ani de studiu.

-satisfactia de a realiza ceva de la zero.

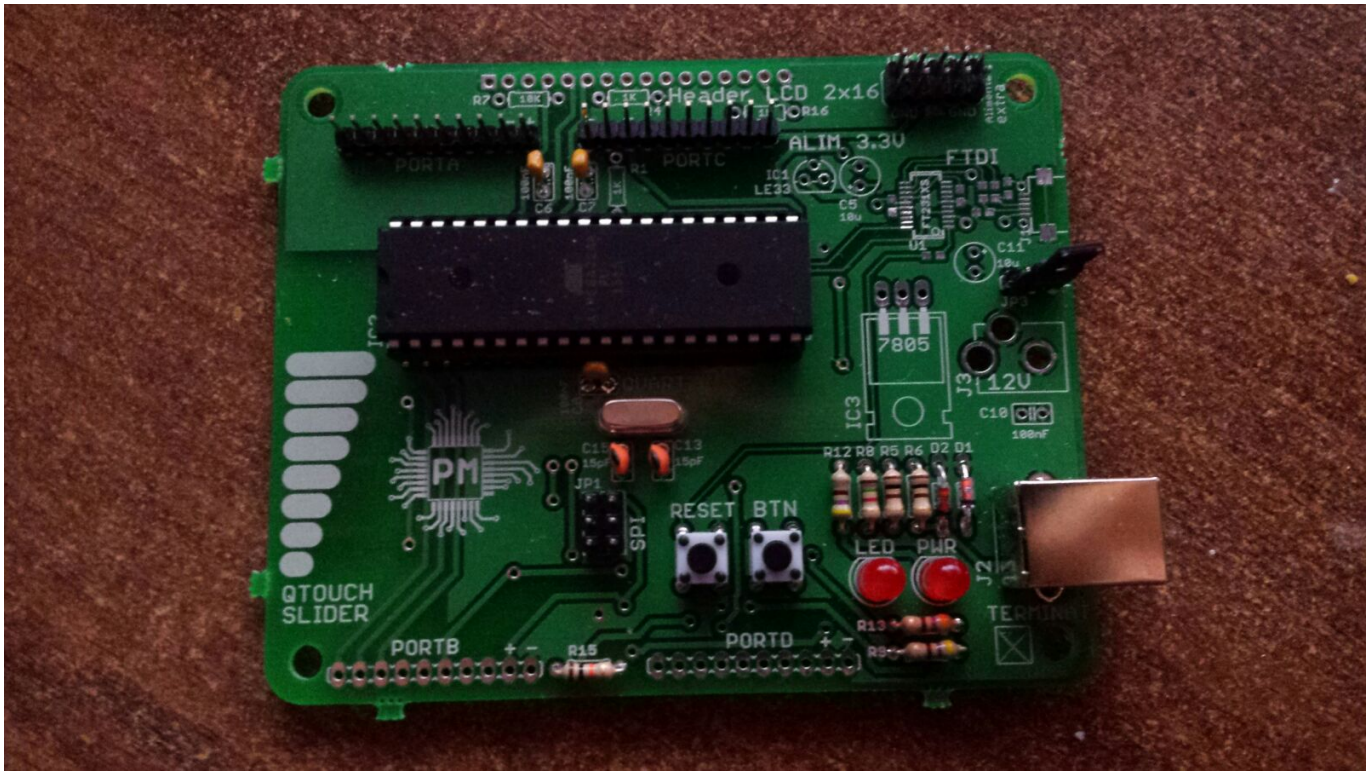
-dificultate relativ mica incat sa nu necesite cunostinte foarte avansate

-proces destul de migalos de lipire a cubului

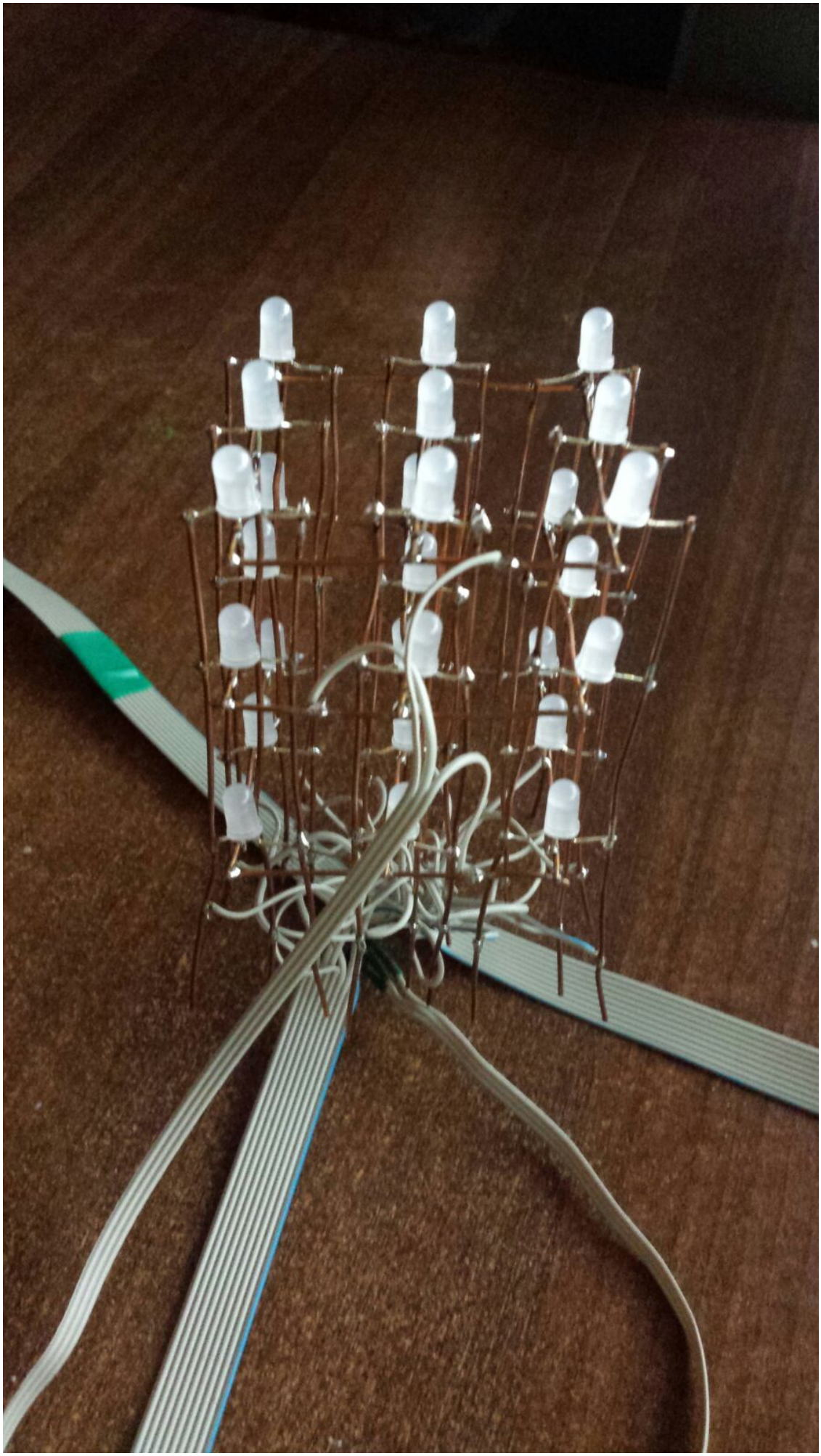
-costul total al componentelor + utilitare mai mare decat ma asteptam dar se putea reduce cu o organizare mai buna

Jurnal

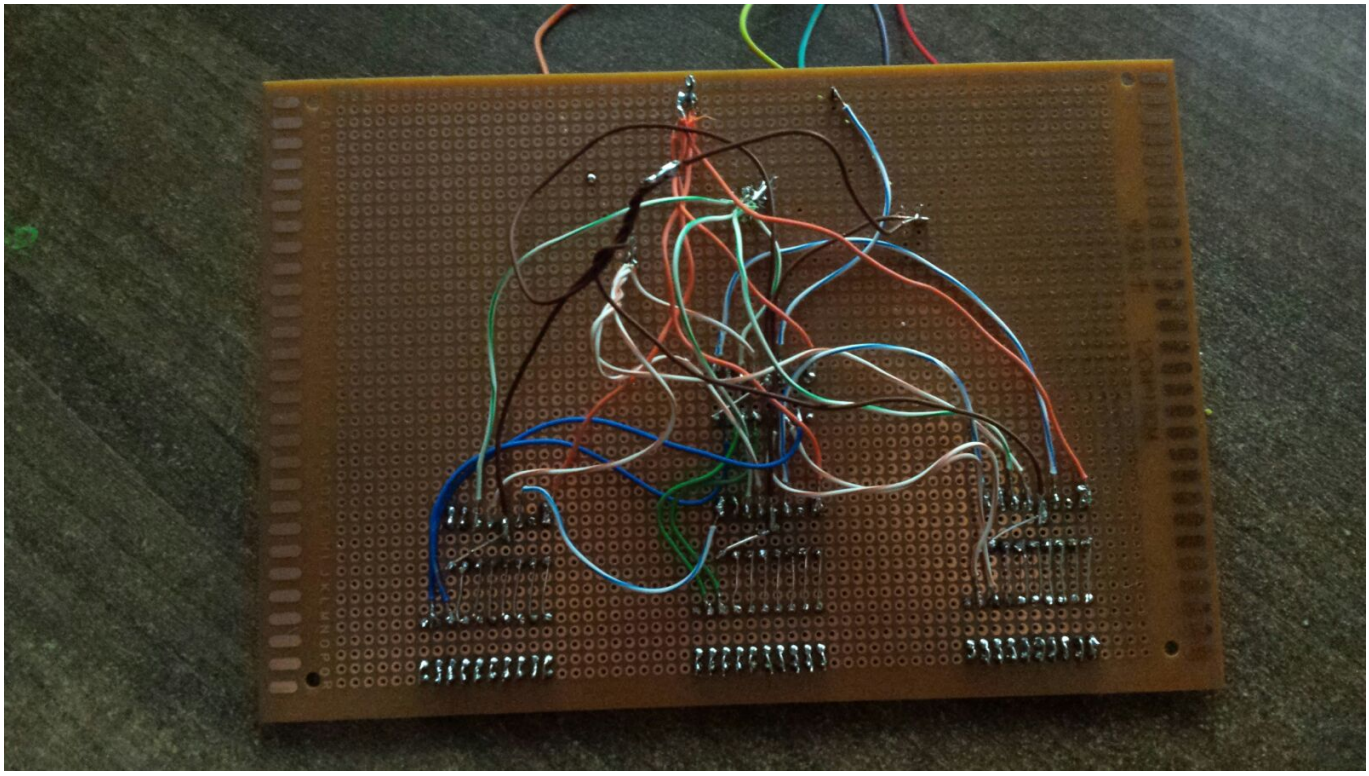
Milestone 2 : Placa de baza



Milestone 4 : etapa intermediara (construire cub)



etapa intermediara organizare shift registere 4×7 intrari pentru cele 27 de leduri



Bibliografie/Resurse

- Documentația în format PDF

From:
https://ocw.cs.pub.ro/courses/ - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/imatesica/led-cube-game

Last update: **2021/04/14 15:07**