Alexandra-Ana CREŢU (24874) - Magic Snake

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Proiectul consta in implementarea jocului clasic Snake pe LCD. L-am ales acesta intrucat a fost primul joc pe care l-am jucat pe telefon (good old Nokia 3310) si de atunci am ramas mare fan. Jocul va contine mai multe nivele de dificultate (acestea continand obstacole).

Descriere generală

Schema bloc:

Proiectarea va fi formata din LCD-ul pe care se va afisa interfata jocului, butoanele de deplasare (sus, jos, stanga, dreapta), si cele doua led-uri care semnalizeaza pierderea/castigarea jocului.

Hardware Design

Lista piese:

1. LCD
2. 4 butoane
3. rezistoare (470Ω, 1K)
4. fire de conexiune de tip mama-mama
5. placa de test
6. barete pini
7. led-uri
8. butoane

Schema electrica:

Software Design

Rezultate Obţinute

Concluzii

Download

Jurnal

Bibliografie/Resurse

- Documentația în format PDF

From:
https://ocw.cs.pub.ro/courses/ - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/avoinescu/magic-snake

Last update: **2021/04/14 15:07**