

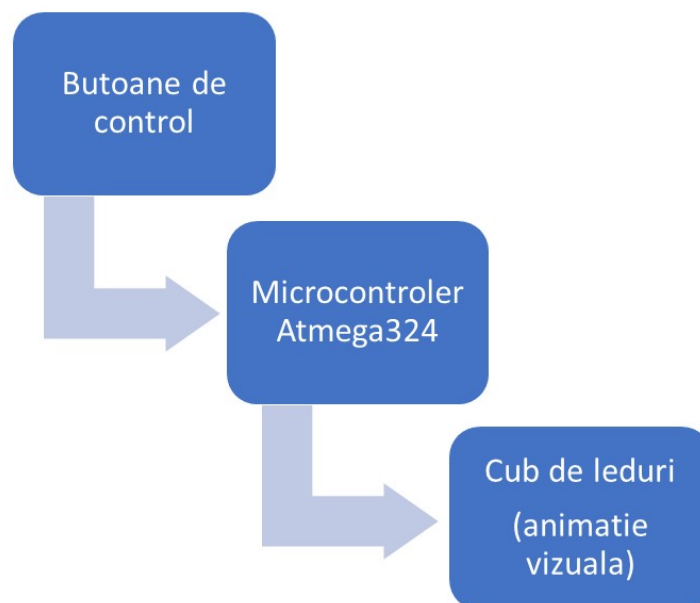
Nataša KORBOVLJANOVIC (75863) - Cub de Leduri

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

1. Proiectul meu reprezinta un cub format din 27 de LED-uri(3x3x3).
2. El trebuie sa realizeze jocuri de lumini.
3. Scopul proiectului este unul decorativ.
4. Am ales acest proiect pentru ca mi se pare interesant.

Descriere generală



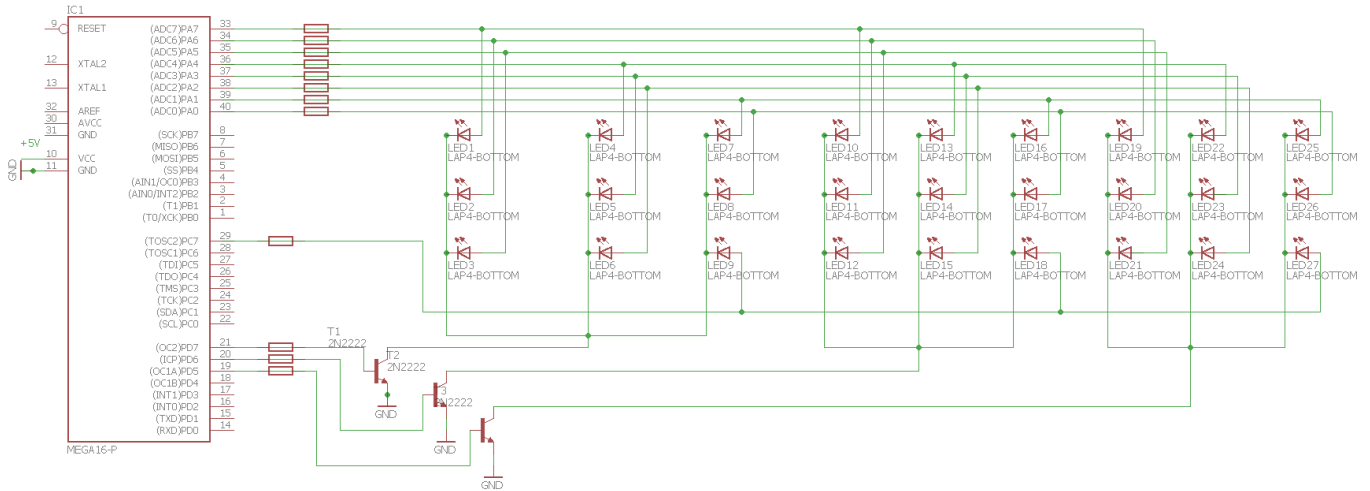
Hardware Design

Hardware design:

Lista de piese

- Placa de baza
- Placa secundara
- 27 de leduri bicolore
- 4 Butoane
- Rezistente
- Fire de legatura

Schema electrica:



Software Design

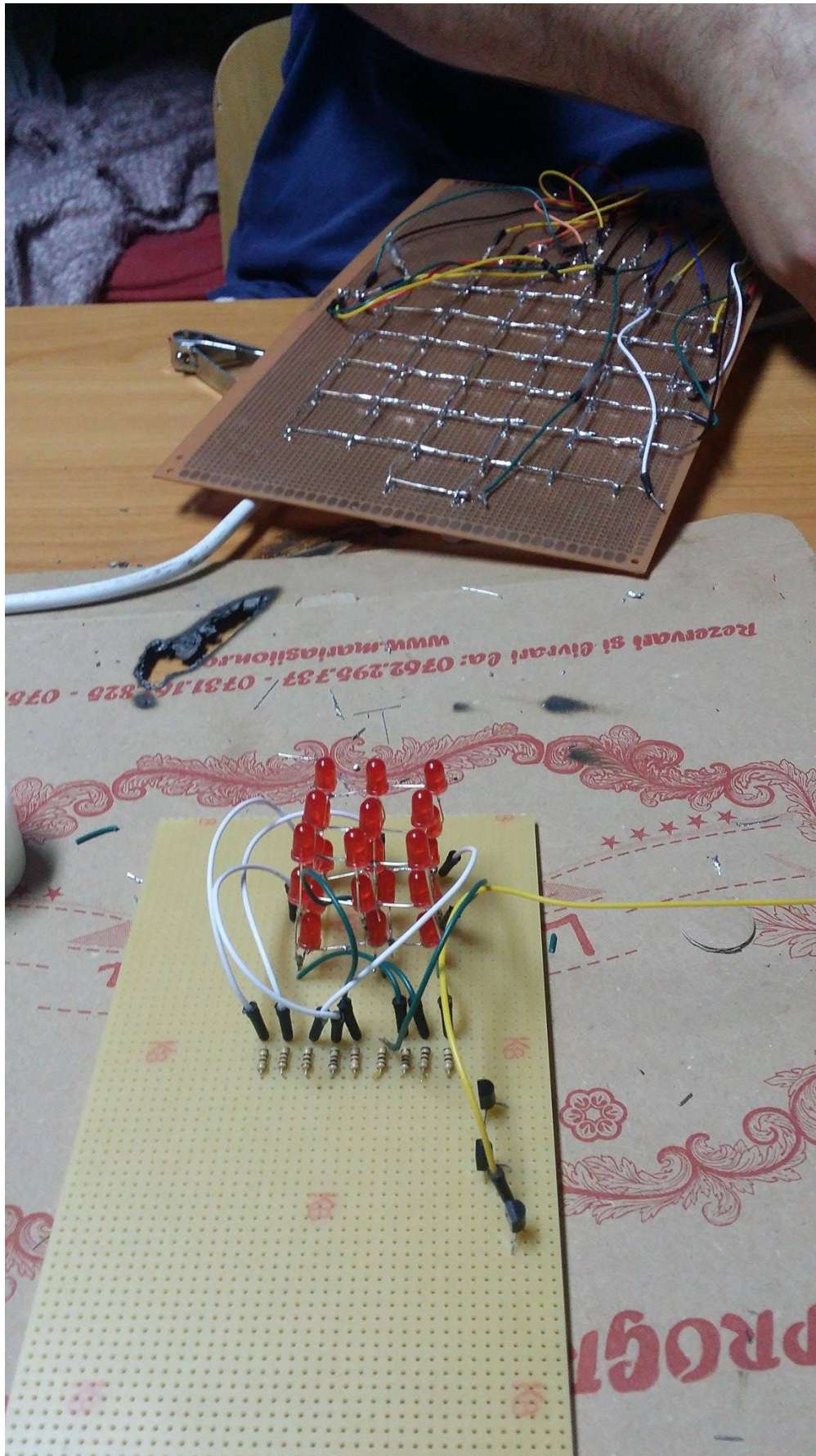
Am lucrat in API-ul WinAVR(cu Programmer's Notepad).

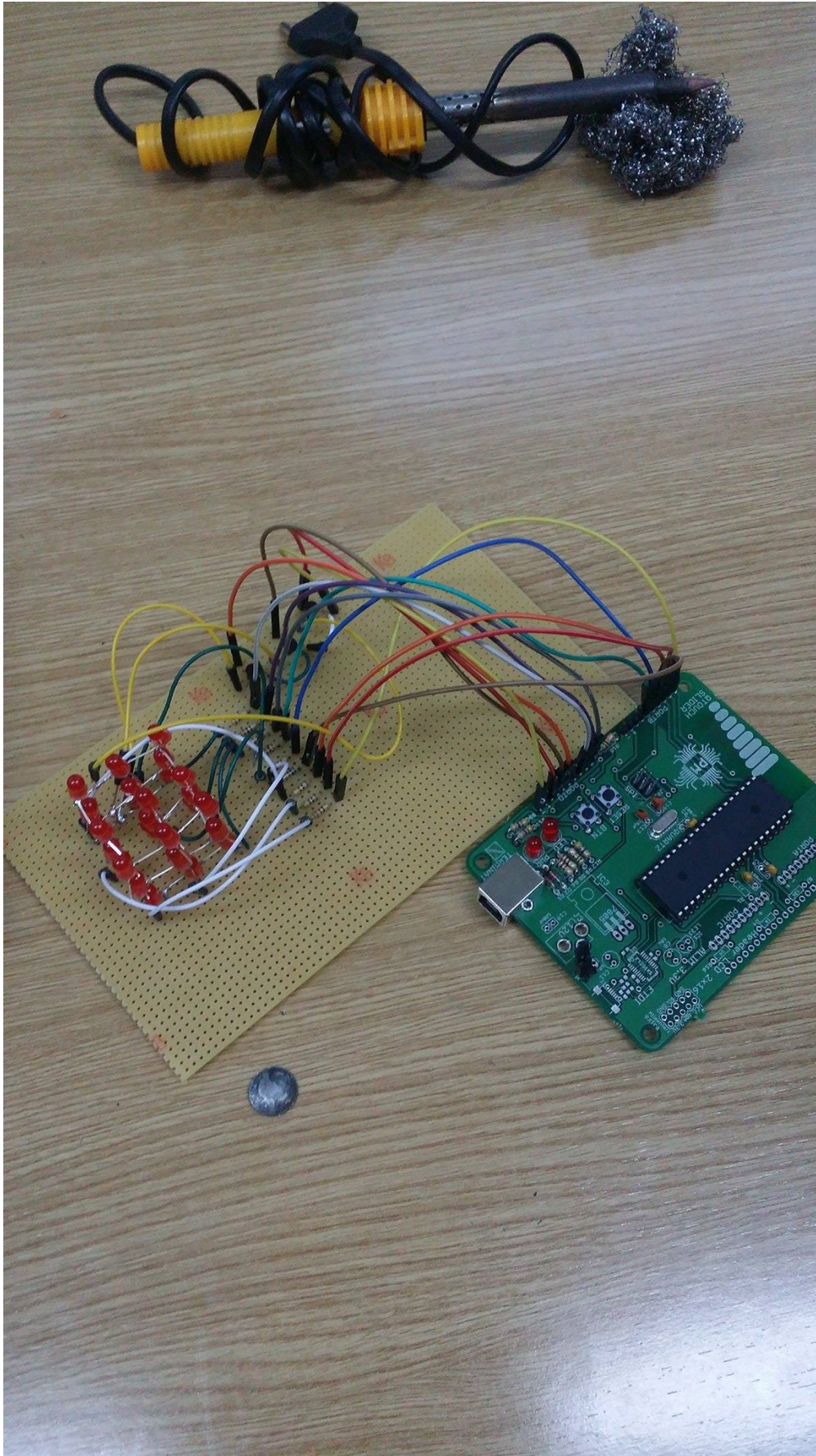
Ca biblioteci am folosit: avr/io.h si util/delay.h.

Implementarea este foarte simpla:

- Setez pinii D si B de iesire.
- Intr-o bucla infinita, aprind LED-urile pe rand.
- Folosesc un contor, pe care-l cresc la fiecare iteratie.
- O data la 3 iteratii activez alt nivel de LED-uri (setez alt pin PD).
- Aprind cele 9 LED-uri pe rand, cu un delay intre ele (setez pinii pe rand).

Rezultate Obținute





Concluzii

- Am intampinat dificultati la partea de hardware.
- In schimb, partea de software a fost simpla.
- Am invatat multe din realizarea acestui proiect.

Download

Codul: [natasa.zip](#)

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

-<https://www.youtube.com/watch?v=GLx6aA75CZY>

-Laboratoare PM

* Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/avoinescu/75863>



Last update: **2021/04/14 15:07**