

Ștefan-Cătălin JITEA (67130) - Pong

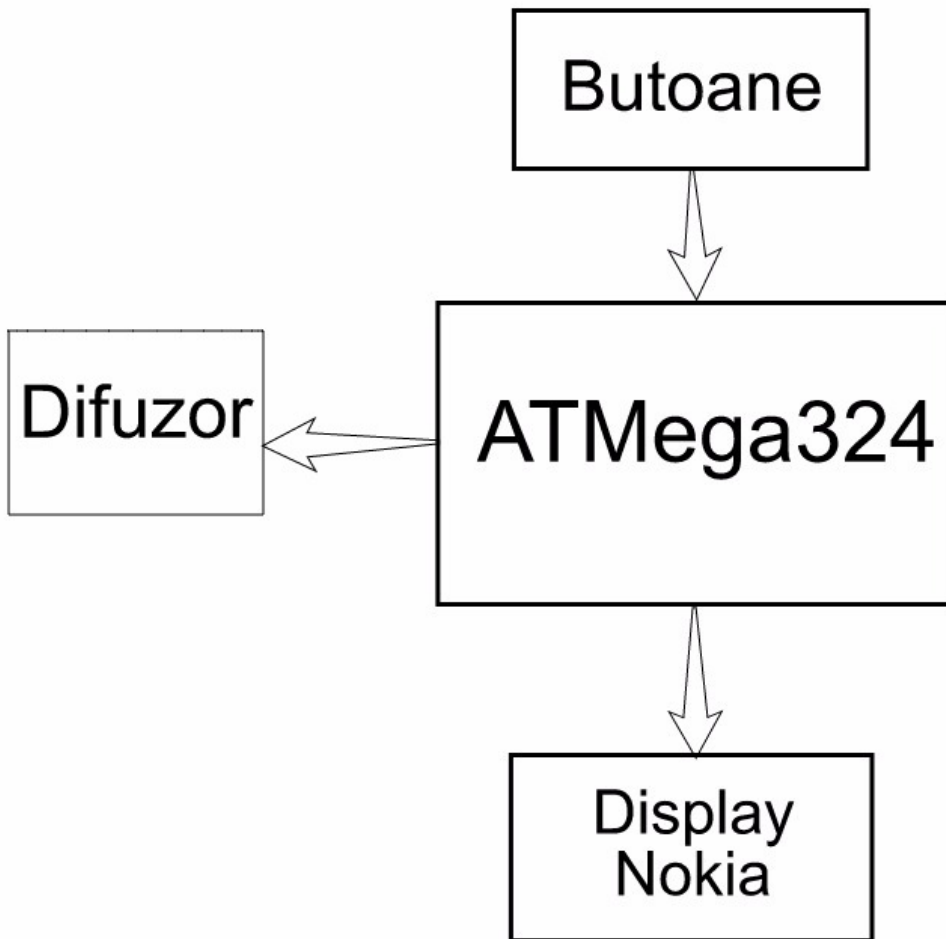
Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

- Proiectul consta in realizarea jocului Pong care simuleaza un joc de tenis.
- Are rolul de a ne transpune in perioada in care industria jocurilor video era la inceput.
- Este un joc distractiv si iti da posibilitatea sa joci cu un prieten.
- De asemenea, iti da posibilitatea sa concurezi cu un AI, iar rezultatele cele mai bune sunt salvate intr-un sistem de high-scores
- Tabla de joc este una dreptunghiulara iar scopul jucatorilor este sa isi apere poarta.
- Acestia pot face asta prin miscarea unei platforme pe directia sus-jos, folosind doua butoane.
- Daca unul din jucatori a primit un gol, adversarul primeste un punct.
- Design-ul presupune incapsularea componentelor hardware intr-o cutie, care expune doar butoanele si display-ul.

Descriere generală

Schema bloc

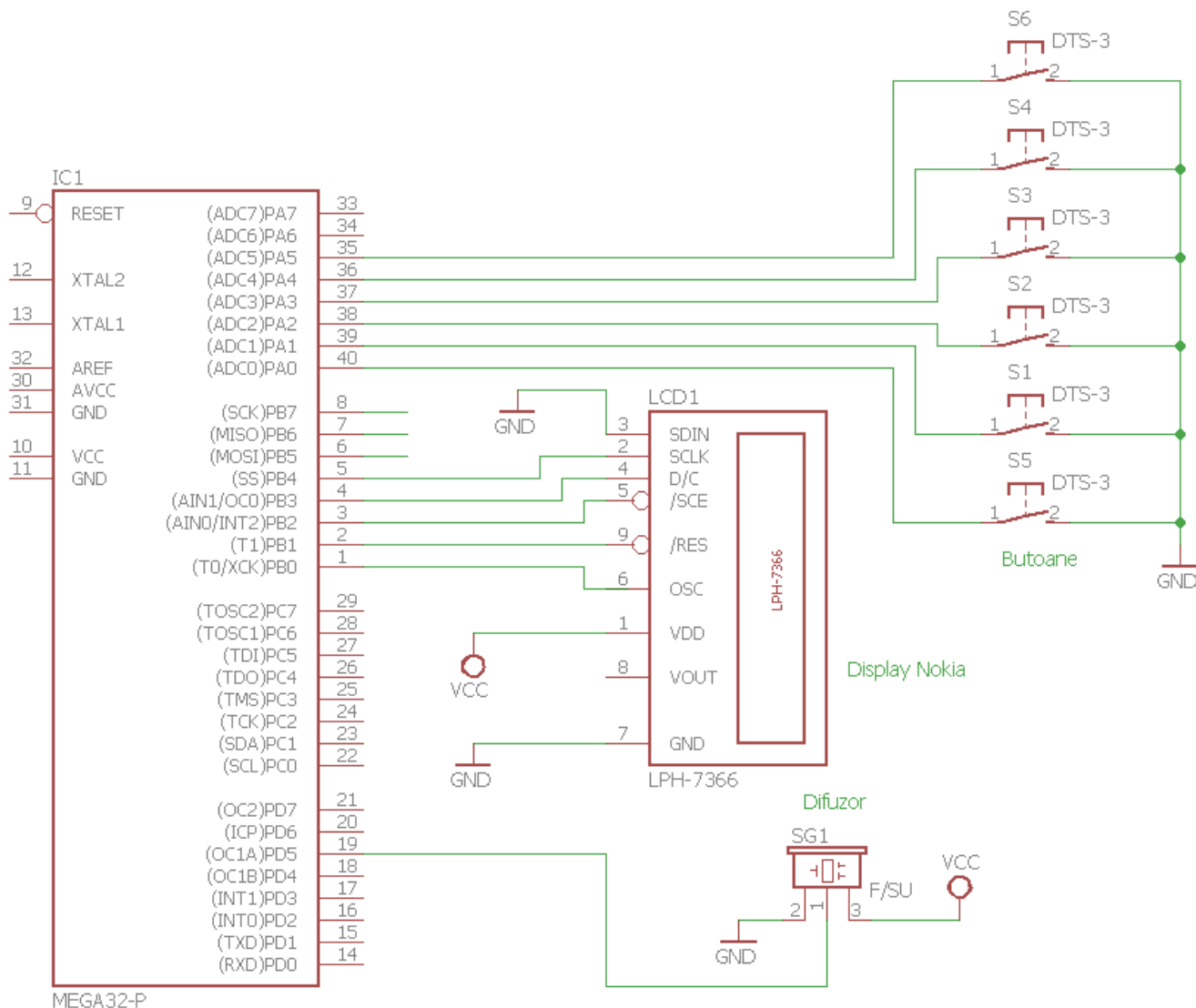


Hardware Design

Lista de componente pentru acest proiect:

- Placa de baza
- Ecran Nokia 3310
- Difuzor pentru redarea efectelor sonore din joc
- 4 butoane pentru controlul platformelor
- 2 butoane pentru navigarea prin meniu

Schema electrica:



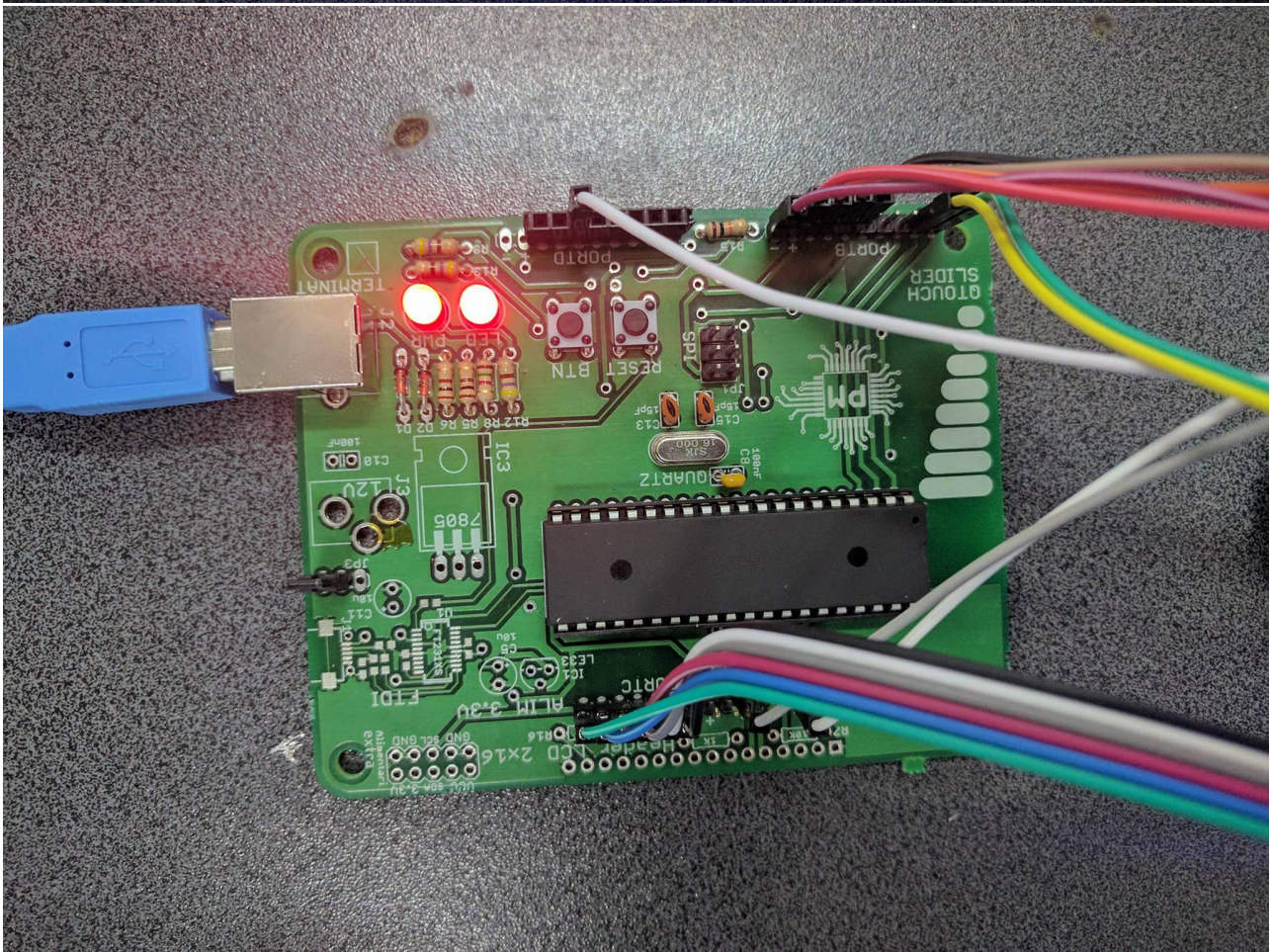
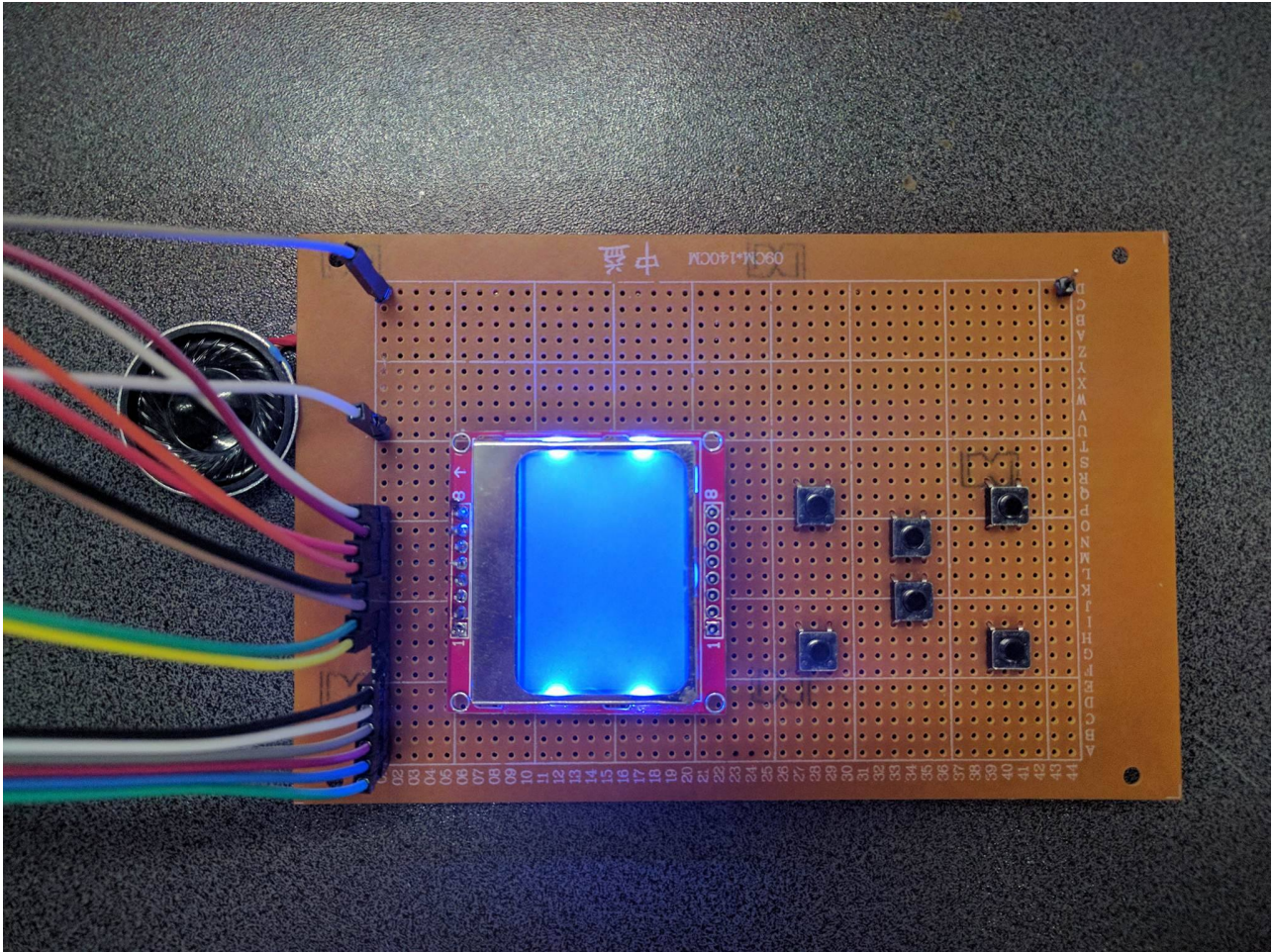
Software Design

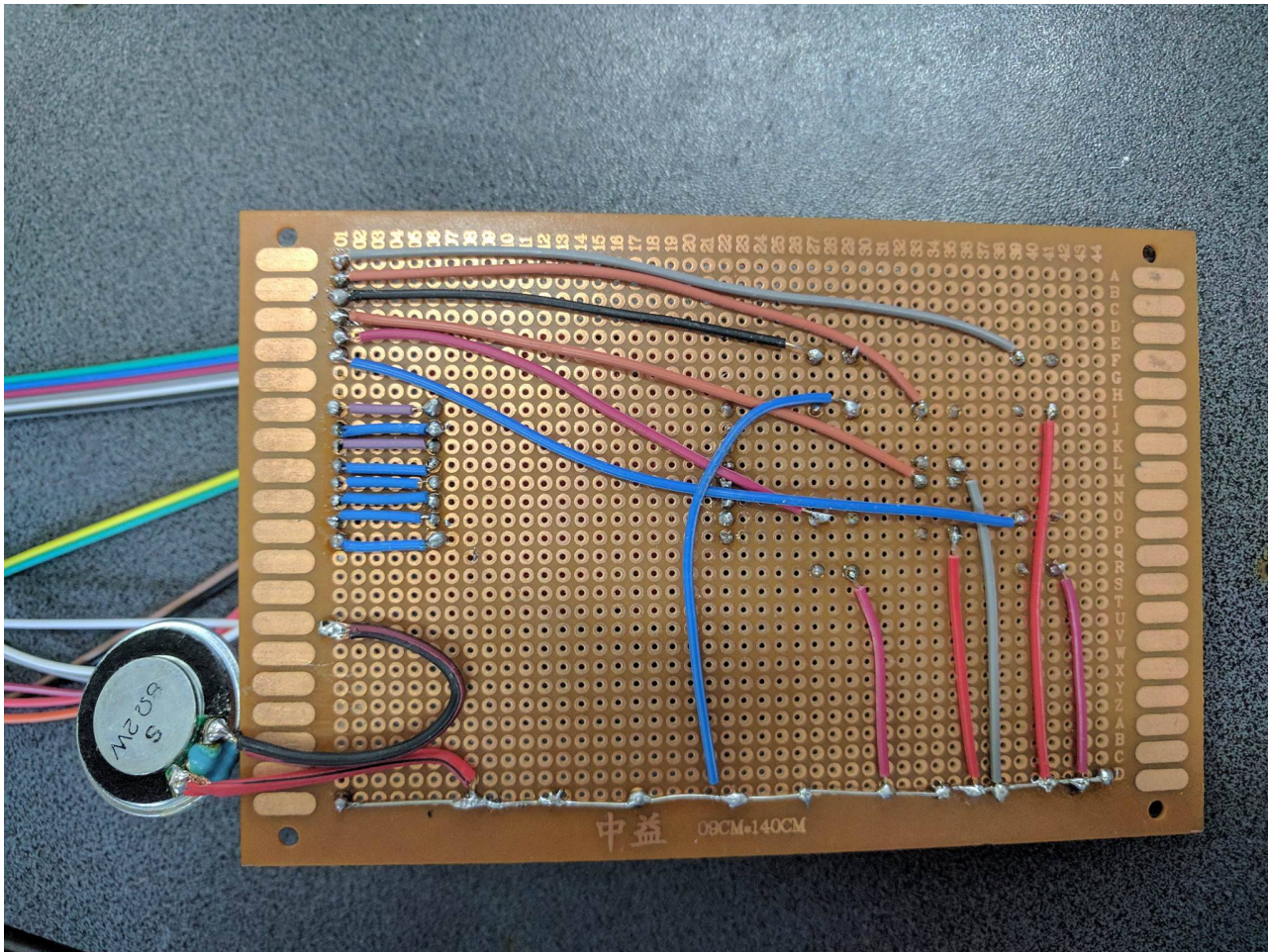
Pentru inceput am inceput sa verific daca am lipit difuzorul corect. Pentru a testa acest lucru am folosit cele 6 butoane care la apasare declanseaza un sunet de frecventa diferita pentru fiecare buton in parte. Am folosit intreruperi pentru a declansa evenimente la apasarea butoanelor. Am incercat sa afisez un text simplu pe LCD, dar din pacate nu a functionat.

Mediu de dezvoltare Pentru dezvoltare am folosit Programmers Notepad si tool-urile acestuia de compilare

Rezultate Obținute

Poze cu montajul:





Concluzii

A fost un proiect interesant care m-a ajutat sa inteleg mai bine conceptele cu care am lucrat la laborator. A fost mai dificil la inceput sa construiesc partea hardware dar intr-un final am reusit sa ajung la un rezultat final. Din pacate pe partea de software, nu am reusit sa comunic cu LCD-ul si astfel nu am putu duce la bun sfarsit implementarea jocului.

Download

[pong_jiteastefancatalin.zip](#)

Bibliografie/Resurse

Datasheet ATmega324: http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/_media/doc8272.pdf

LCD Nokia 5110: <http://www.quantumtorque.com/content/view/32/37/>

* Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/astratulat/pong>



Last update: **2021/04/14 15:07**