Marian STĂNCIULICĂ (66949) - Endless Flying Helicopter Game

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Prezentarea pe scurt a proiectului vostru:

- este un joc multiplayer in care fiecare jucator controleaza un elicopter si trimite bombe spre celalalt
- un jucator foloseste placuta si altul un telefon cu Android, ambii jucatori vor avea propria perspectiva asupra jocului
- scopul este de a realiza o experienta interesanta de joc multiplayer in timp real
- ideea de la care am pornit a fost de a folosi un dispozitiv cu Android ca un element auxiliar, care poate oferi o mai mare putere de calcul daca este nevoie
- nu cred ca este neaparat util, dar este sigur interesant si amuzant

Descriere generală

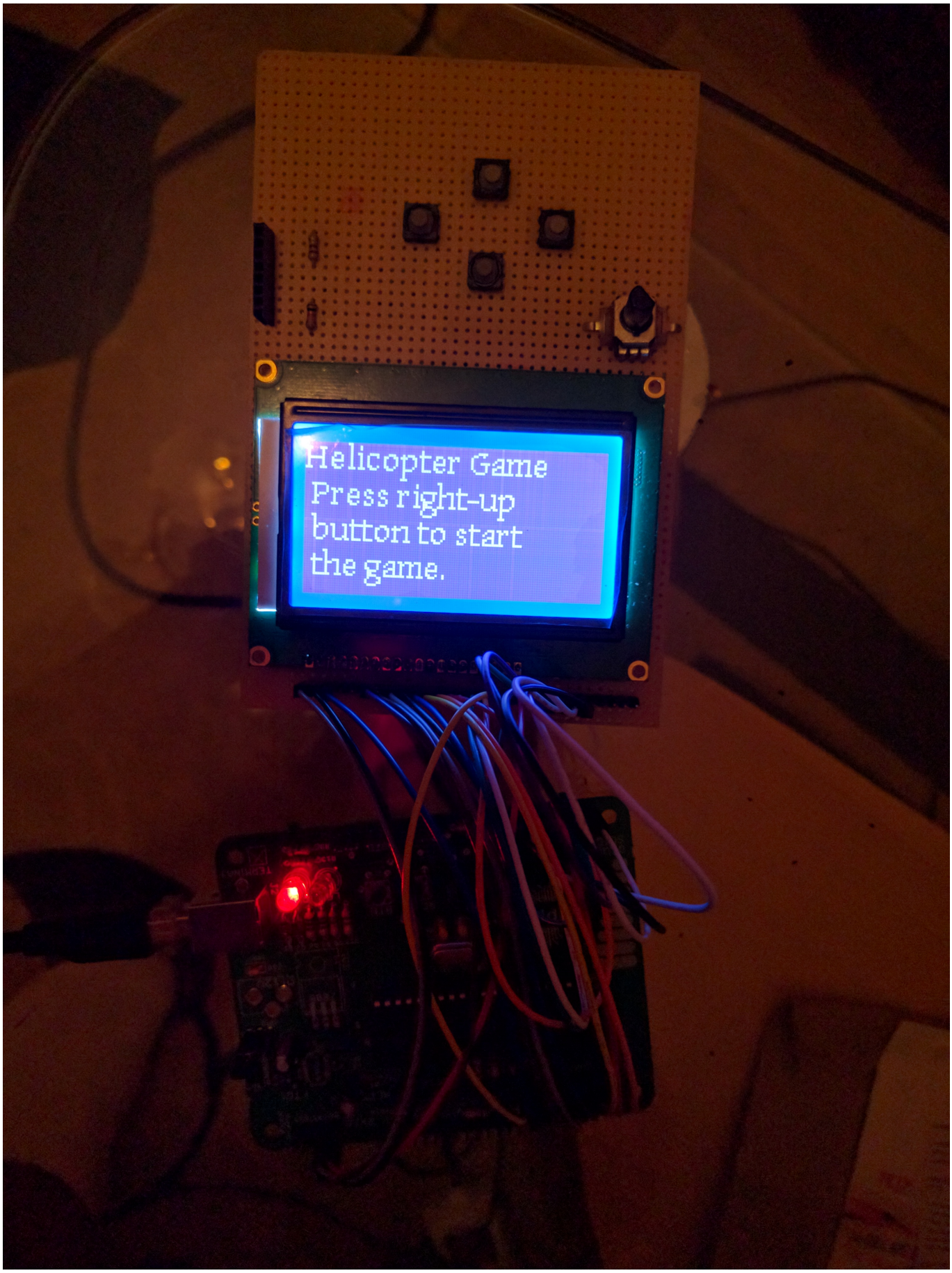
Asa cum se poate vedea si in schema bloc jucatorii vor experimenta acelasi joc, dar intr-o maniera diferita. Controlul elicopterului de pe placuta se face prin intermediul unui qtouch slider. Sincronizarea device-urilor se face prin bluetooth pentru ca fiecare jucator sa stie in timp real pozitia adversarului.

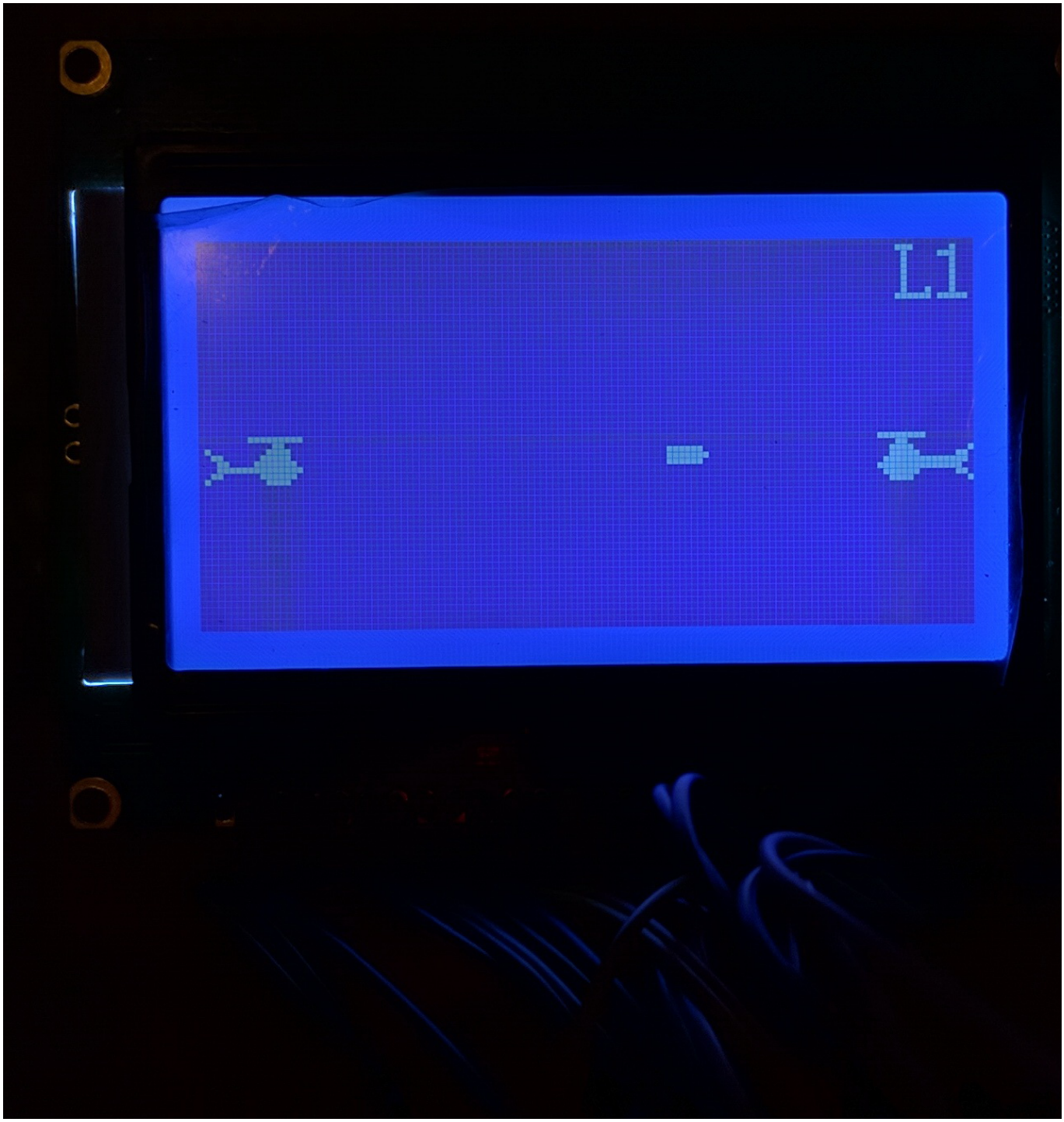
Hardware Design

Lista de piese este in tabelul urmator.

Componenta	Cantitate
Placa Proiect PM	1
LCD	1
Accelerometru	1
QTouch Slider	1
Pushbutton	4

Software Design




L1

Descrierea codului aplicaţiei (firmware):

- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării şi surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi şi structuri pe care plănuiţi să le implementaţi
- (etapa 3) surse şi funcţii implementate

Rezultate Obţinute

Care au fost rezultatele obţinute în urma realizării proiectului vostru.

Concluzii

Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fişierele obţinute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fişier README, un ChangeLog, un script de compilare şi copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fişierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fişierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume_student** (dacă este cazul). **Exemplu:** Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2017:avoinescu:dumitru_alin**.

proiect_pm.zip

Jurnal

23 Aprilie 2017: Prezentarea generala a ideii proiectului.

30 Aprilie 2017: Listarea componentelor necesare pentru proiect.

6 Mai 2017: Realizare schemei electrice a proiectului.

24 Mai 2017: Fotografierea proiectului.

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** şi **Resurse Hardware**.

- Documentația în format PDF

From:
https://ocw.cs.pub.ro/courses/ - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/anitu/endless_flying

Last update: **2021/04/14 15:07**