

Adrian VIȘANU (55308) - Doodle Jump

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Acest proiect presupune realizarea unui joc de tip Doodle Jump. În acest joc, un personaj trebuie să sară de pe o platformă pe alta pentru a ajunge cât mai sus. Odată cu creșterea înălțimii, frecvența platformelor scade, iar frecvența inamicilor crește. Realizarea unui joc distractiv reprezintă utilitatea acestui proiect. Îmi propun să realizez partea software în următoarele etape:

- a) personajul sare de pe o platformă pe alta și pierde atunci când cade de pe platformă;
- b) în calea personajului se generează inamici pe care el îi poate distruge sau ocoli;
- c) se generează și unele bonusuri temporare pentru personaj (scuturi, sărituri mai puternice, etc.)

Descriere generală



Hardware Design

Lista de componente:

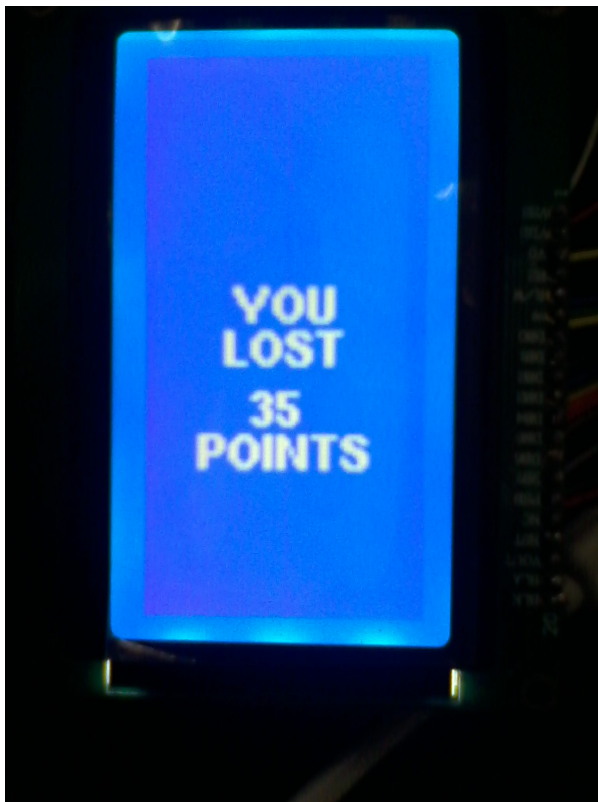
- componente de bază:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1qiqFBjniiVceofWhzJQymIG9zX21xzjzhbGBtAMG8V0/edit#gid=0>

- cablaj de test
- 3 pushbuttons
- LCD HDM64GS12_-R
- conectori

Software Design

Rezultate Obținute



Concluzii

Acest proiect a fost interesant, mai ales realizarea software-ului.

Download

[doodle_jump_visanuadrian.zip](#)

Jurnal

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

Resurse Software

Biblioteca pentru lcd: [u8glib.zip](#)

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/amusat/doodlejumpfun>



Last update: **2021/04/14 15:07**