

# David MARINESCU (67156) - Snake LCD

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

## Introducere

Proiectul presupune implementarea unui joc Snake pe un ecran LCD. Vor exista 4 butoane pentru modificarea directiilor si un buton pentru pauza/meniu. Se doreste implementarea si unui mod cu obstacole.

## Descriere generală

Schema bloc:



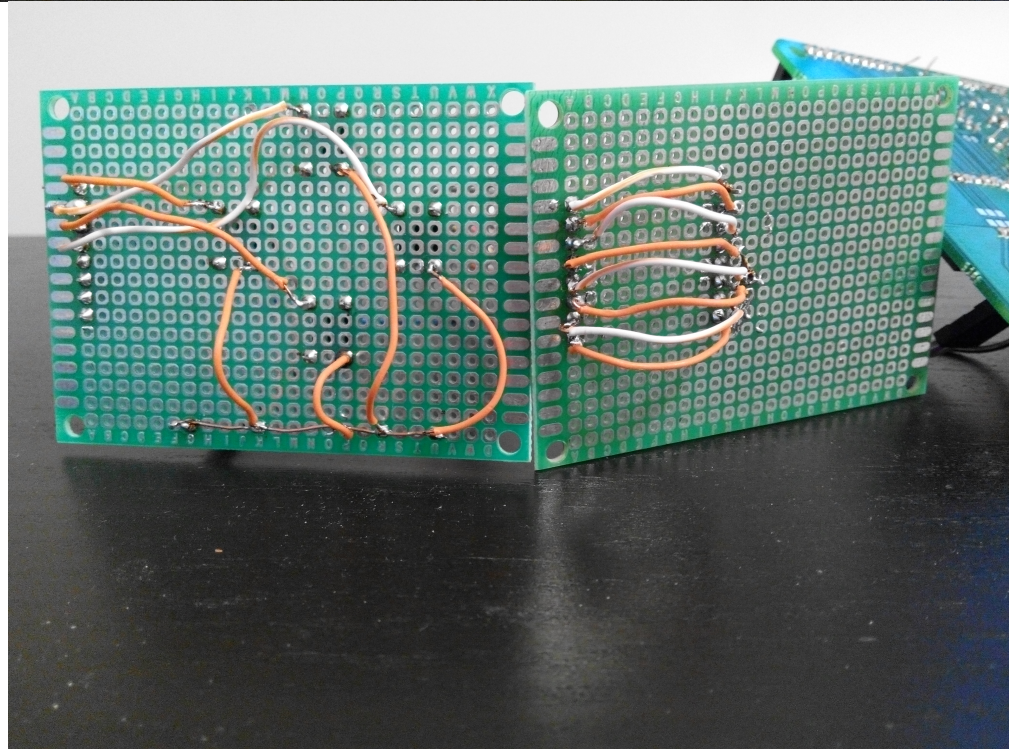
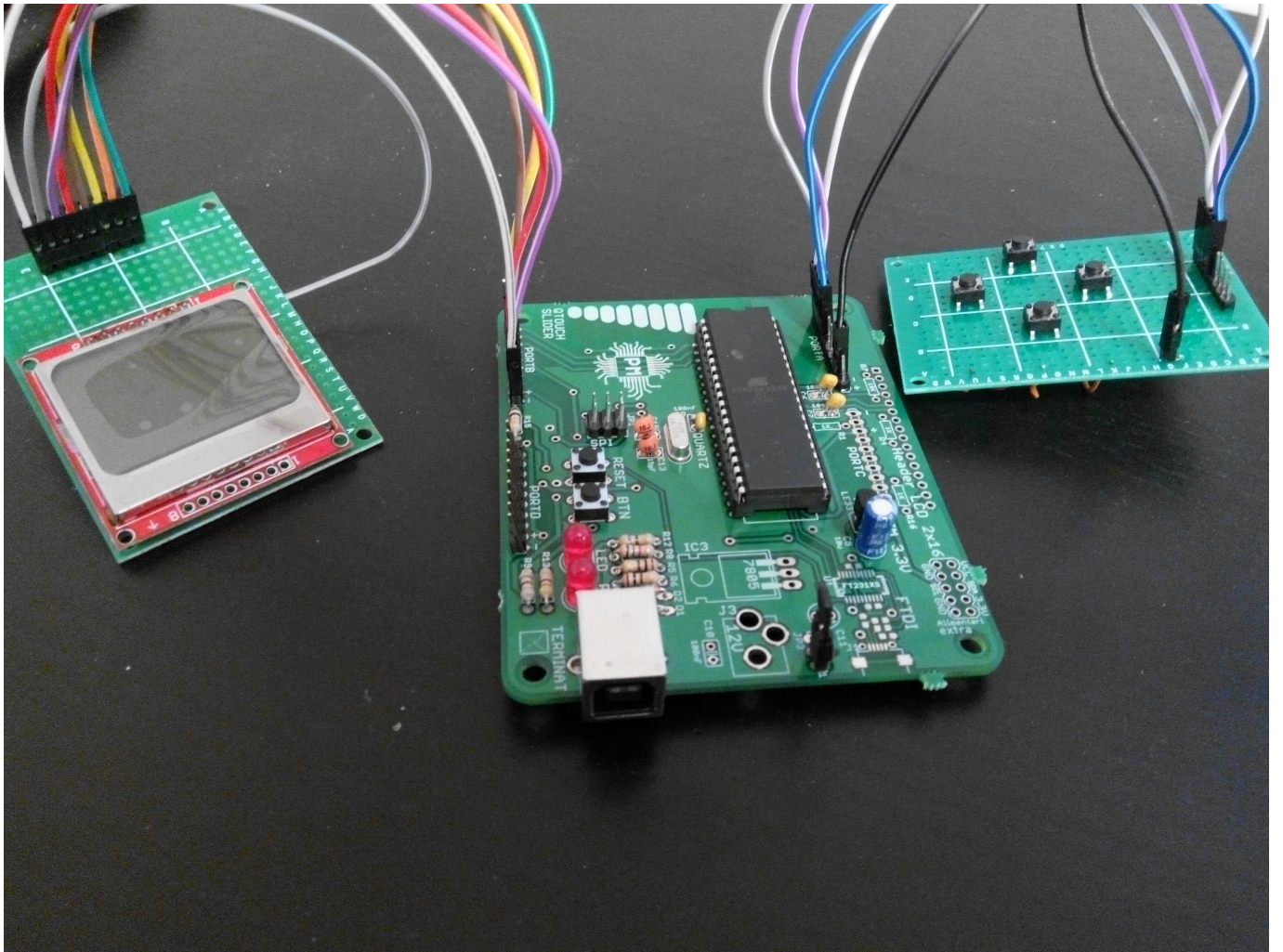
## Hardware Design

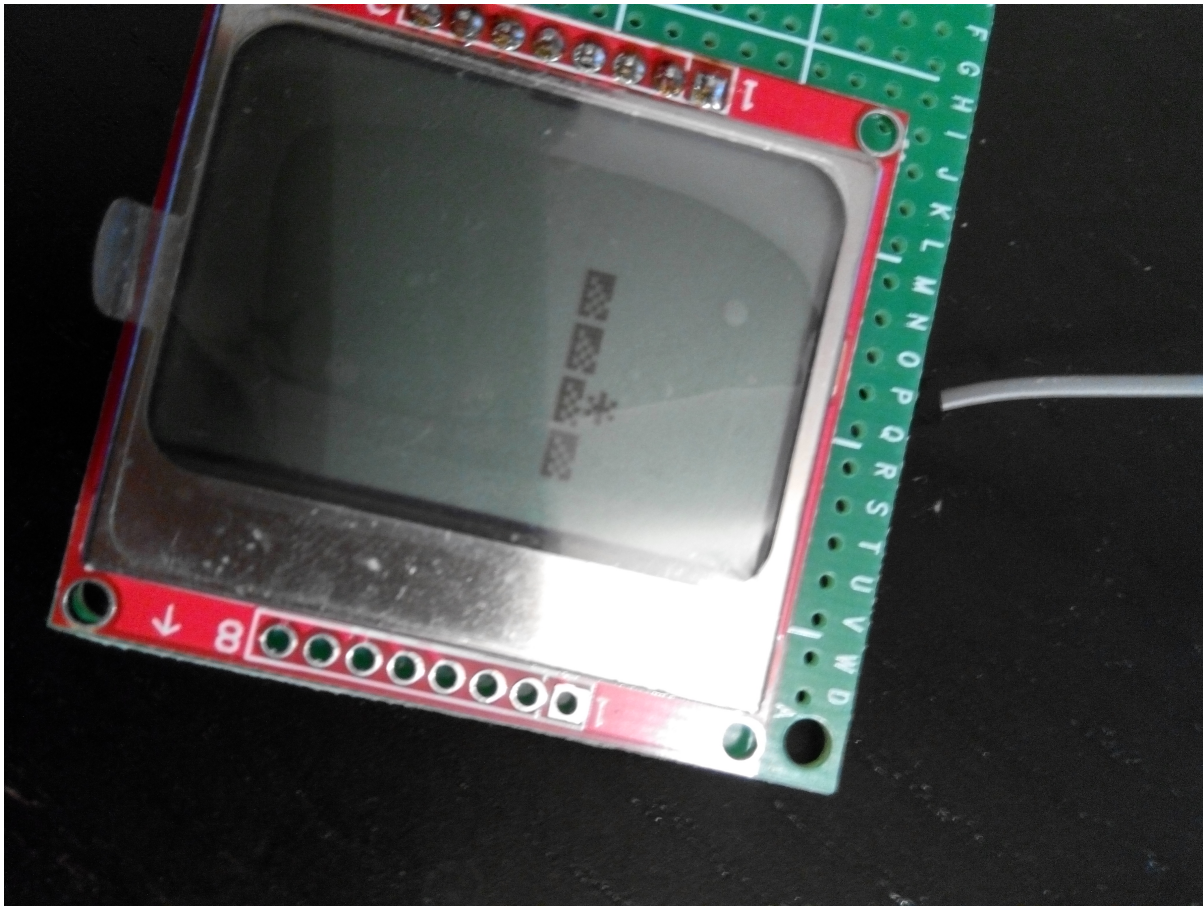
Lista piese:

- placa de baza
- 4 butoane
- display LCD Nokia 5110
- conectori mama-mama
- placa de lucru
- condensator 10 $\mu$ F
- regulator de tensiune 3.3V

Schema electrica:









Am reusit sa implementez jocul propriu-zis,dar nu am mai adaugat alte imbunatatiri(obstacole/nivele).

## Concluzii

Piese hardware ar trebui achizitionate din timp pentru ca exista riscul de a nu le mai gasi in magazine.

Proiectul nu a iesit chiar asa cum mi-am dorit pentru ca nu am lucrat suficient la el.

## Download

Arhiva proiect [311cc\\_marinescu\\_david.zip](#)

## Jurnal

## Bibliografie/Resurse

Resurse:

- [http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/\\_media/doc8272.pdf](http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/_media/doc8272.pdf)
- <http://www.quantumtorque.com/content/view/32/37/>
- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/amusat/67156>



Last update: **2021/04/14 15:07**