

Ioan-Dionisie CIUCIU (67445) - Snake Game

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Mi-am propus sa implementez jocul clasic Snake, folosind un LCD de Nokia 5110. Pe parcursul acestuia, utilizatorul controleaza un sarpe in incercarea de a il face sa creasca, adunand "mancarea" care apare in jur. Jocul se termina cand dimensiunea sarpelui ajunge la o anumita valoare.

Descriere generală

Exista 4 butoane, pentru cele 4 directii din plan. Acestea reprezinta input pentru ATmega 324, care va afisa miscarea sarpelui pe LCD.

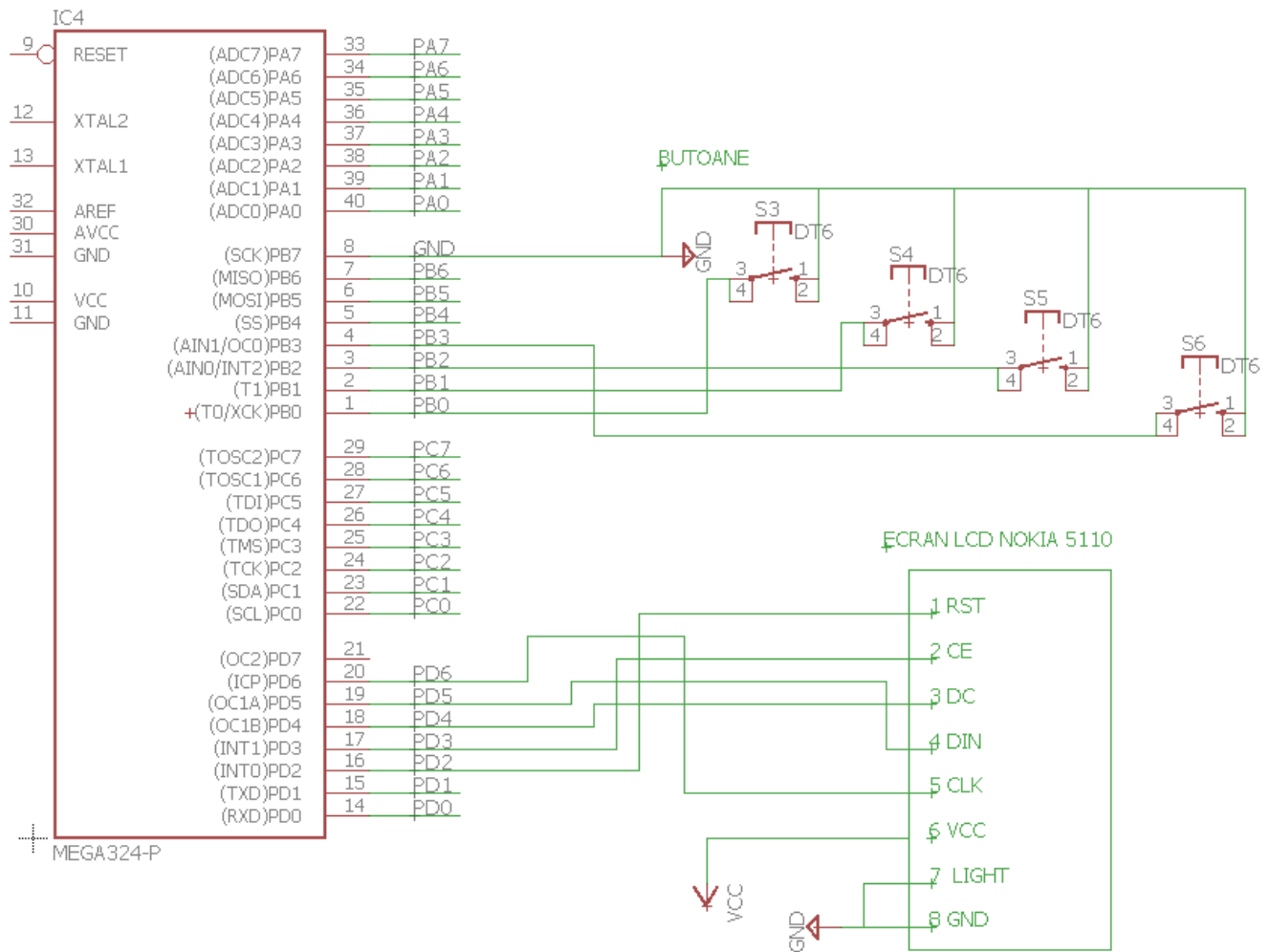


Hardware Design

Lista de piese:

1. Placa de baza
2. ATmega 324
3. Rezistente
4. Condensatoare
5. LCD Nokia 5110
6. Fire mama-mama
7. Fire tata-tata

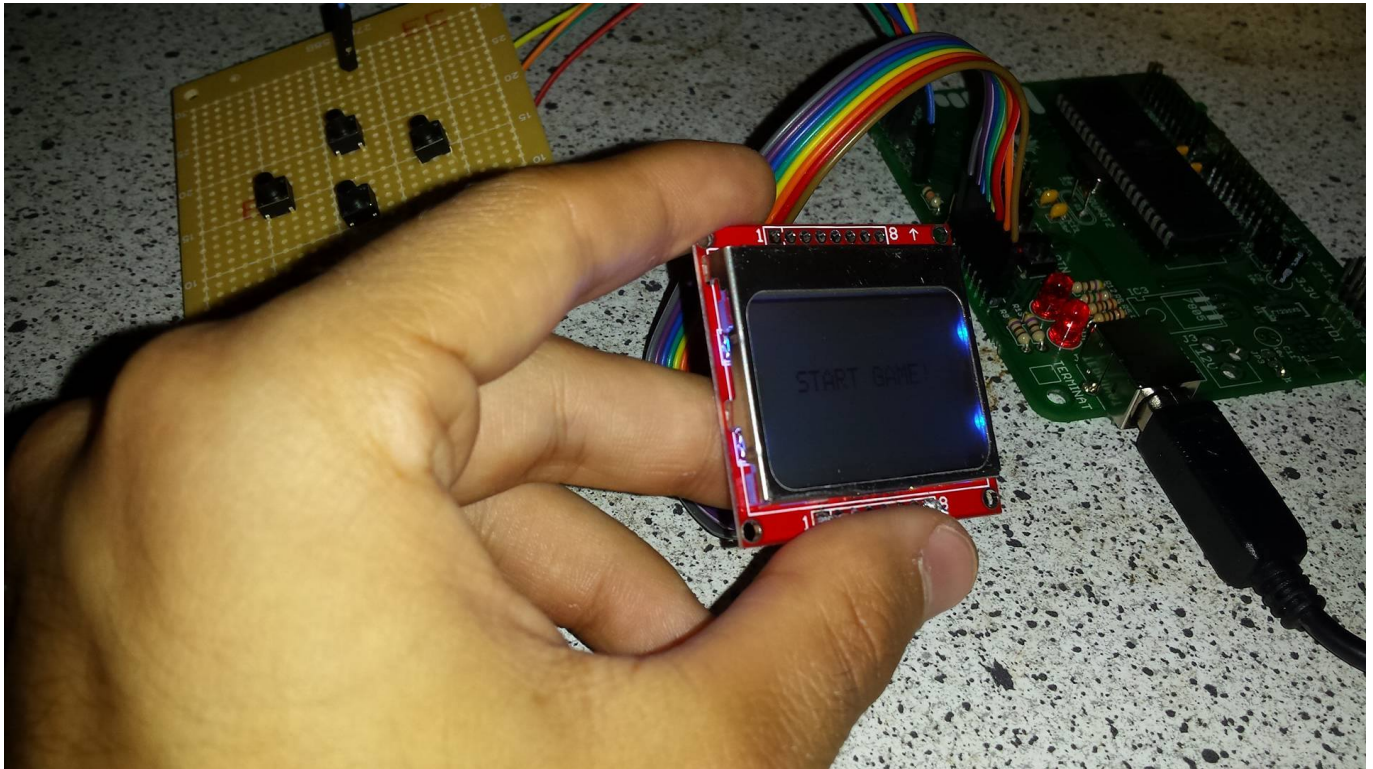
Schema electrica:



Software Design

Pentru implementarea jocului, am folosit biblioteca Nokia5110. Mediul de dezvoltare folosit: WinAVR si Programmers Notepad.

Rezultate Obținute



Concluzii

Inca de mic mi-au placut jocurile video, si mi-am dorit sa pot sa implementez si eu unul intr-o zi. Acest joc a fost ceva marunt, dar sper ca in viitor sa pot sa ajung sa programez jocuri mai complexe, de care sa se bucure si alti utilizatori.

Download

Arhiva biblioteca Nokia 5110:

[nokia5110libr.zip](#)

Arhiva joc Snake:

[snake1349.zip](#)

Jurnal

1. Lipit componente placa de baza
2. Cumparat componente necesare
3. Lipit componente aditionale necesare

4. Testare hardware
5. Implementare software
6. Testare software

Bibliografie/Resurse

[1] Datasheet ATmega324 [doc8272.pdf](#)

[2] Laboratoare PM [lab3](#) + [lab6](#)

[3] WinAVR [rd](#)

- Documentația în format [PDF](#)

From:
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/amocanu/ioanciuciu333ca>



Last update: **2021/04/14 15:07**