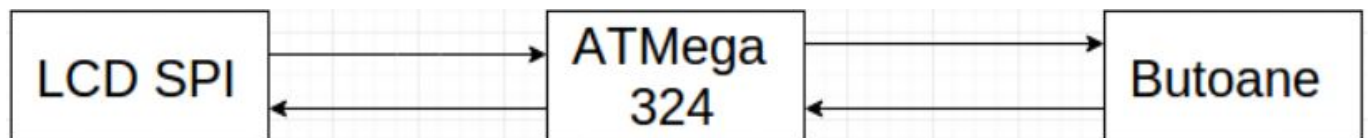


# Alexandru ALBU - Snake Game

## Introducere

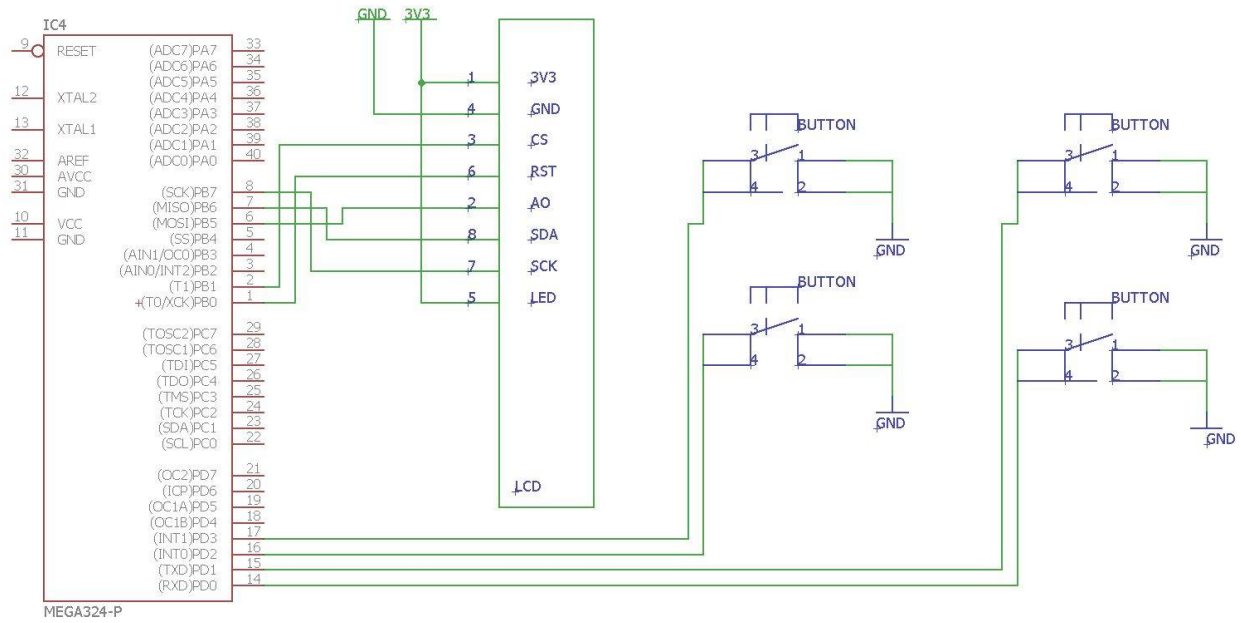
Proiectul ales are ca obiectiv implementarea unui joc SNAKE pe un Display LCD.

## Descriere generală



## Hardware Design

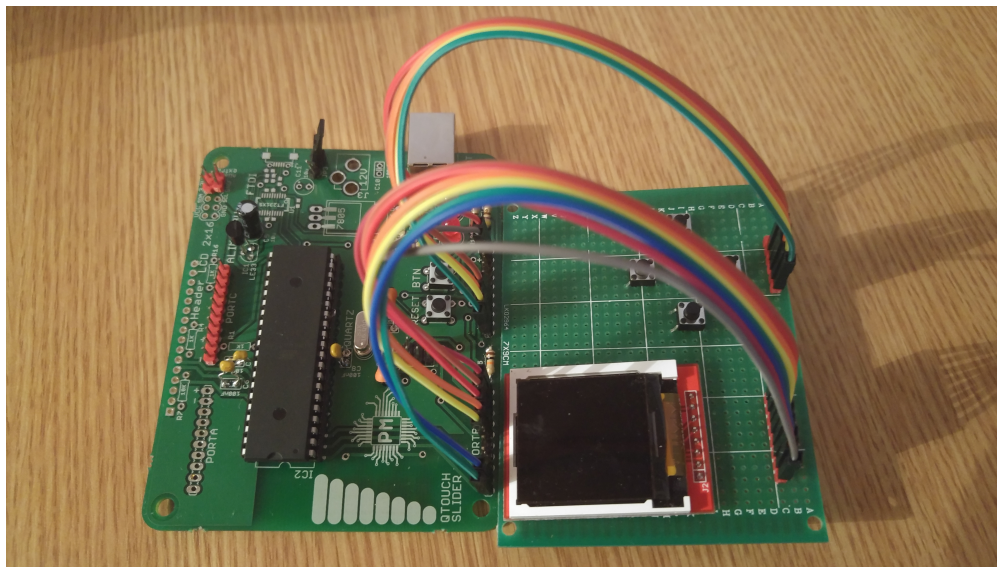
Piese componente	Pret(RON)
Modul LCD de 1.44" (128x128 px) Rosu	26
4 butoane	4
2x Fire mama-mama(10p) 20 cm	10
Header pini	1
Placa de test 7x9cm	10

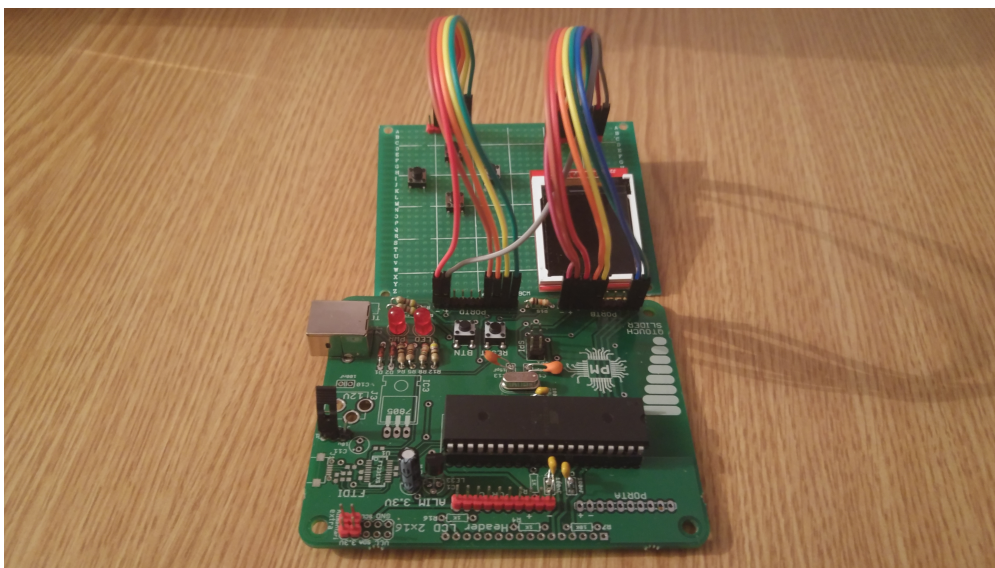
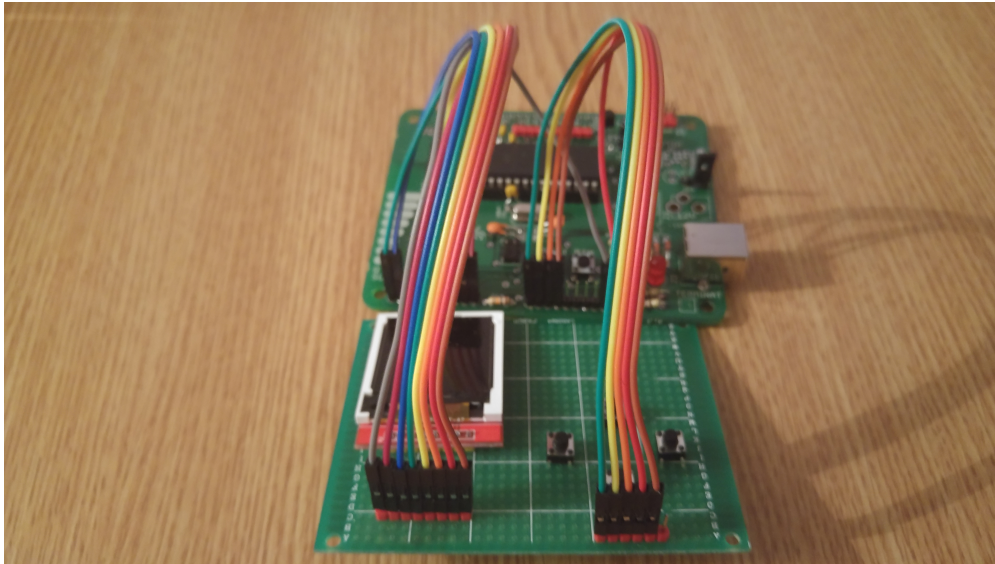


## Software Design

Nu am reusit sa termin codul, tot ce am facut a fost sa gasesc o biblioteca pentru LCD. Nu am inteles mare lucru din acel cod astfel incat am decis sa ma mai chinui inutil pentru acest proiect.

## Rezultate Obținute





## Concluzii

Lipirea pieselor componente a fost destul de fun. Marea dificultate la placa de baza a fost cand am pus pinii dublii pe placa pentru ca mi-au alunecat in momentul lipirii de placa cu fludorul asa ca a trebuit sa cer ajutorul unui prieten care se pricepe mai bine decat mine.

## Download

[albualexandru334cc.zip](#)

## Jurnal

- Saptamana 10 - am terminat placa de baza
- Saptamana 12 - am terminat hardware-ul

## Bibliografie/Resurse

[1.44\\_spi\\_lcd\\_datasheet.pdf](#)

[ili9163.pdf](#)

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/adraghici/snake-lcd-game>



Last update: **2021/04/14 15:07**