

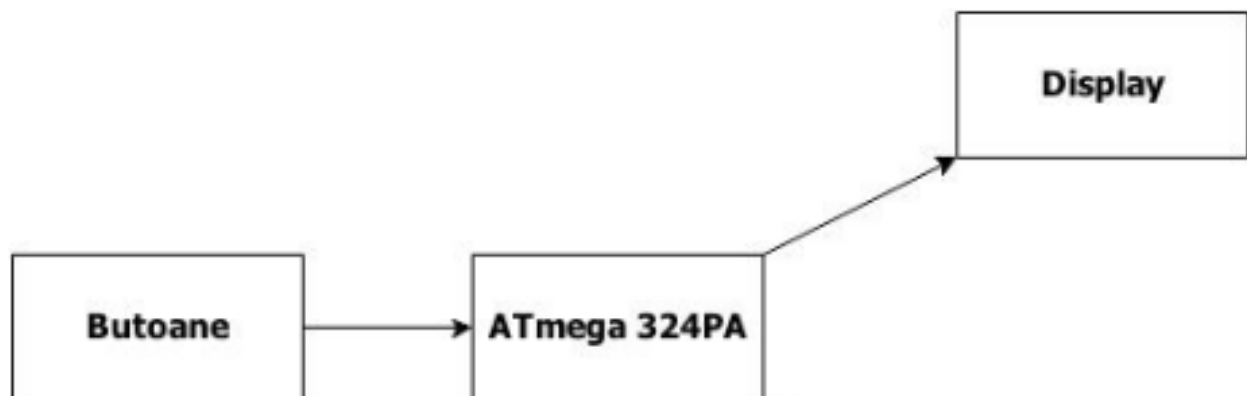
Ion-Cosmin SMEADĂ (67482) - Space Invaders

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Proiectul meu va simula jocul Space Invaders. Este un joc interactiv, amuzant și util în momente de plictiseală sau de așteptare. Este vorba de o navă care trebuie să omoare inamici. Jocul este single player iar ca și reguli jucătorul trebuie să împiedice inamicii să ajungă la el, aceștia având ca scop să îl omoare.

Descriere generală



Reguli

Modul de funcționare este cel clasic:

- Jucatorul are doua botoane cu ajutorul carora se deplaseaza in stanga sau in dreapta si un buton prin care va lansa gloante spre inamici.

Hardware Design

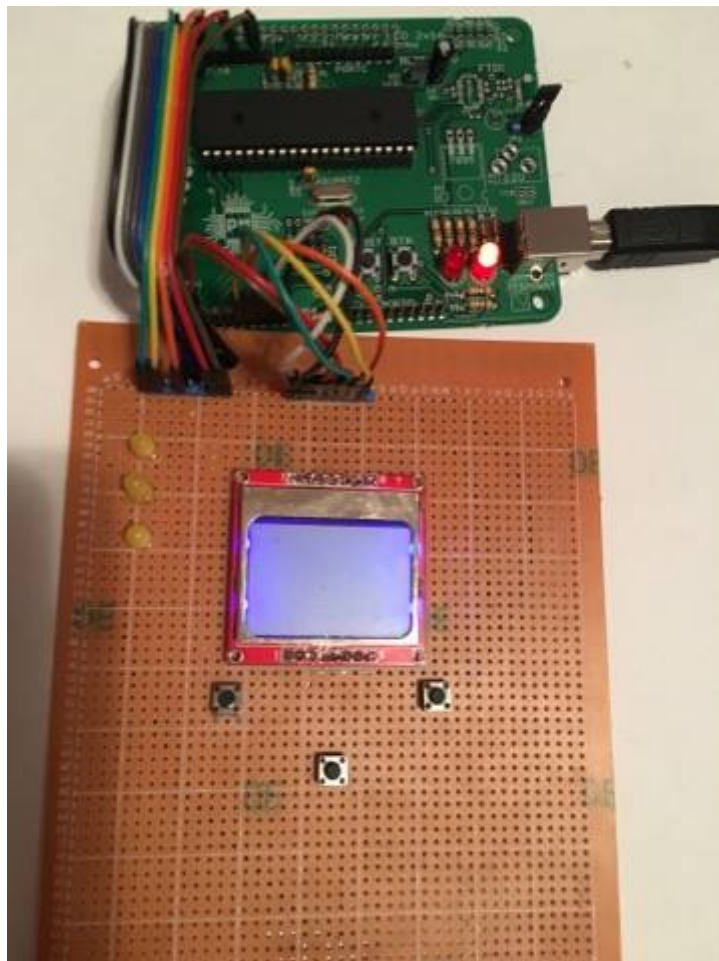
Lista Piese

- Placa de test
- Leduri
- Diode
- Condensator
- Rezistente
- Display Nokia
- Butoane

[Schema electrica:](#)



Varianta finala Hardware:



Software Design

- Pentru implementare am folosit libraria speciala pentru afisare pe Display Nokia 3310: LINK: <http://www.quantumtorque.com/content/view/32/37/>
- A fost nevoie si de HIDBootFlash: LINK: <http://vusb.wikidot.com/project:hidbootflash>
- Reprezentarea se face pentru fiecare pixel in parte pentru ca libraria permite doar reprezentare de text. Scrierea se face pixel cu pixel iar ecranul este actualizat la fiecare update.

Rezultate Obținute

Ca si rezultate pot spune ca jocul functioneaza bine, inamicii sunt omorati in momentul coliziunii cu glontul lansat de jucator. Butoanele raspund bine ,nu exista lag la comenzi iar afisajul de pe display este destul de clar.

Concluzii

A fost un proiect interesant la care am muncit destul de mult dar la terminarea acestuia pot sa ma declar multumit de rezultate.

Download

Arhiva Cod [smeada_ion_cosmin_fcod_space_invaders.zip](#)

Jurnal

- Saptamana 1.

Am lipit componentele pe placa de Baza

- Saptamana 2.

M-am documentat despre jocul Space Invaders, am cautat piesele necesare pentru hardware si am dat comanda.

- Saptamana 3.

Am lipit componentele pe placa de test si am testat daca am lipit totul corespunzator.

- Saptamana 4.

M-am ocupat de dezvoltarea softului si l-am pus pe placa pentru verificari.

Bibliografie/Resurse

- * Laboratoarele sunt resursele cele mai folosite
- * Proiectele din anii trecuti
- * Librarii ajutatoare(pentru display)
- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/adraghici/sme2017>



Last update: **2021/04/14 15:07**