

Stere-Alexandru GRAMENI (67142) - Space Invaders

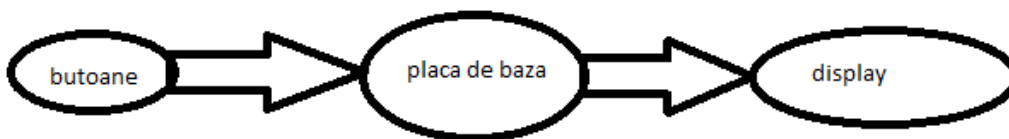
Autorul poate fi contactat la adresa: grameni_alexandru@yahoo.com **Login pentru adresa**

Introducere

In acest proiect voi implementa o versiune a jocului Space Invaders.

Jucatorul controleaza o nava care trage cu proiectile catre niste inamici.

Descriere generală



Dispozitivul va avea 4 butoane: unul de start, 2 pentru deplasarea navei și unul pentru lansarea proiectilelor. Pe display apare un scor care crește odată cu numărul de inamici eliminate.

Hardware Design

Lista de piese:

- Placa de baza
- Butoane
- Rezistente
- LCD



Software Design

Mediu de dezvoltare: AVR Studio cu Programmer Notepad:

<http://winavr.sourceforge.net/download.html>

Am folosit libraria pentru Display Nokia: <http://www.quantumtorque.com/content/view/32/37/>

Am mai folosit HIDBootFlash: <http://vusb.wikidot.com/project:hidbootflash>

Afisarea pe LCD se face pixel cu pixel, iar ecranul este actualizat la fiecare pas

Rezultate Obținute

Jocul functioneaza bine, butoanele si LCD-ul raspund bine, fara intarziere.

Concluzii

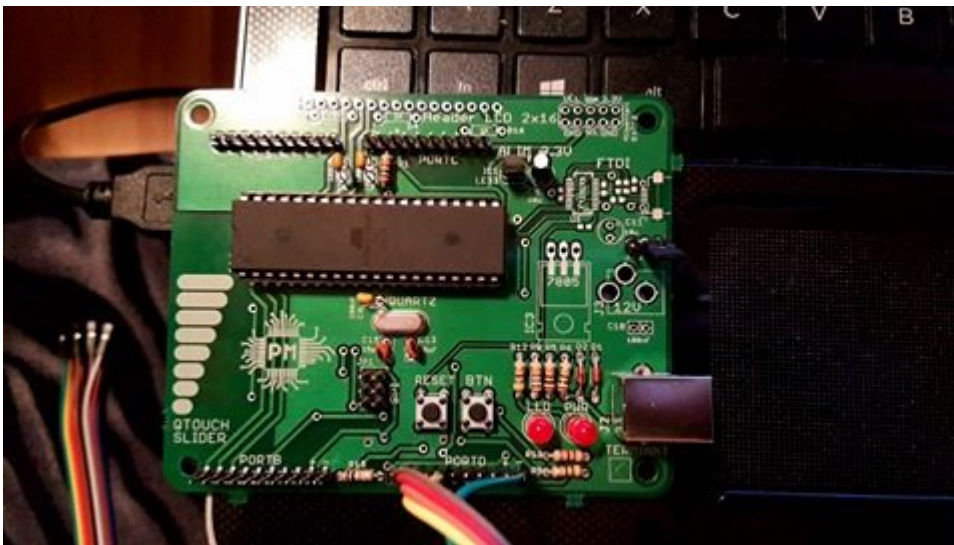
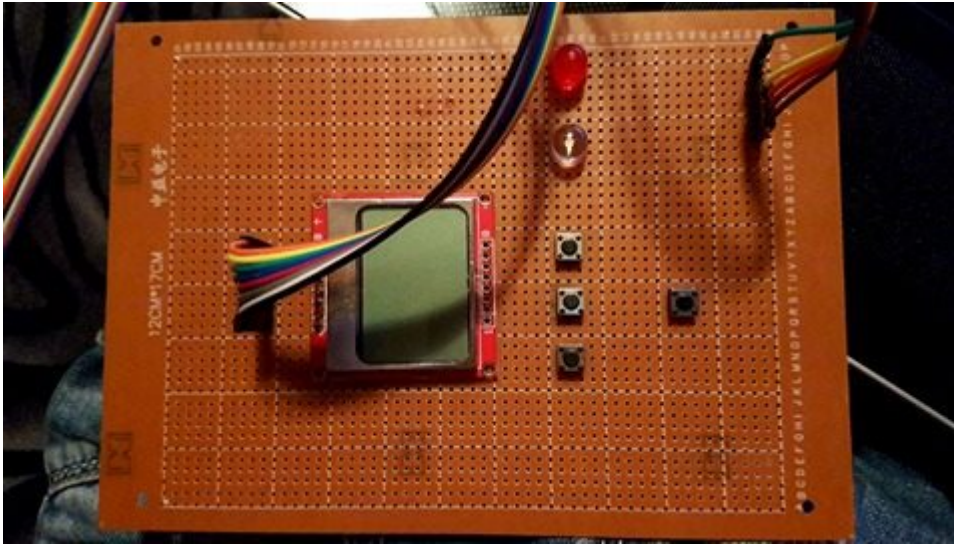
A fost un proiect placut, din care am avut de invatat. Ma declar multumit de implementare si de rezultate.

Download

[grameni_sterealexandru_333cc.zip](#)

Jurnal

1. M-am documentat il legatura cu jocul Space Invaders.
2. Am facut rost de piese.
3. Am pus piesele pe placuta.
4. Am scris codul necesar.



Bibliografie/Resurse

<http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/halloffame>

Laboratoare

Documentația în format [PDF](#)

From:
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/aaldescu/81294>

Last update: **2021/04/14 15:07**